

EL MEJOR COMIC DE FANTASIA Y CIENCIA FICCION PARA ADULTOS

1984

Nº
DIECISEIS

2ª
EDICION

TOUTAIN EDITOR

150 PTA

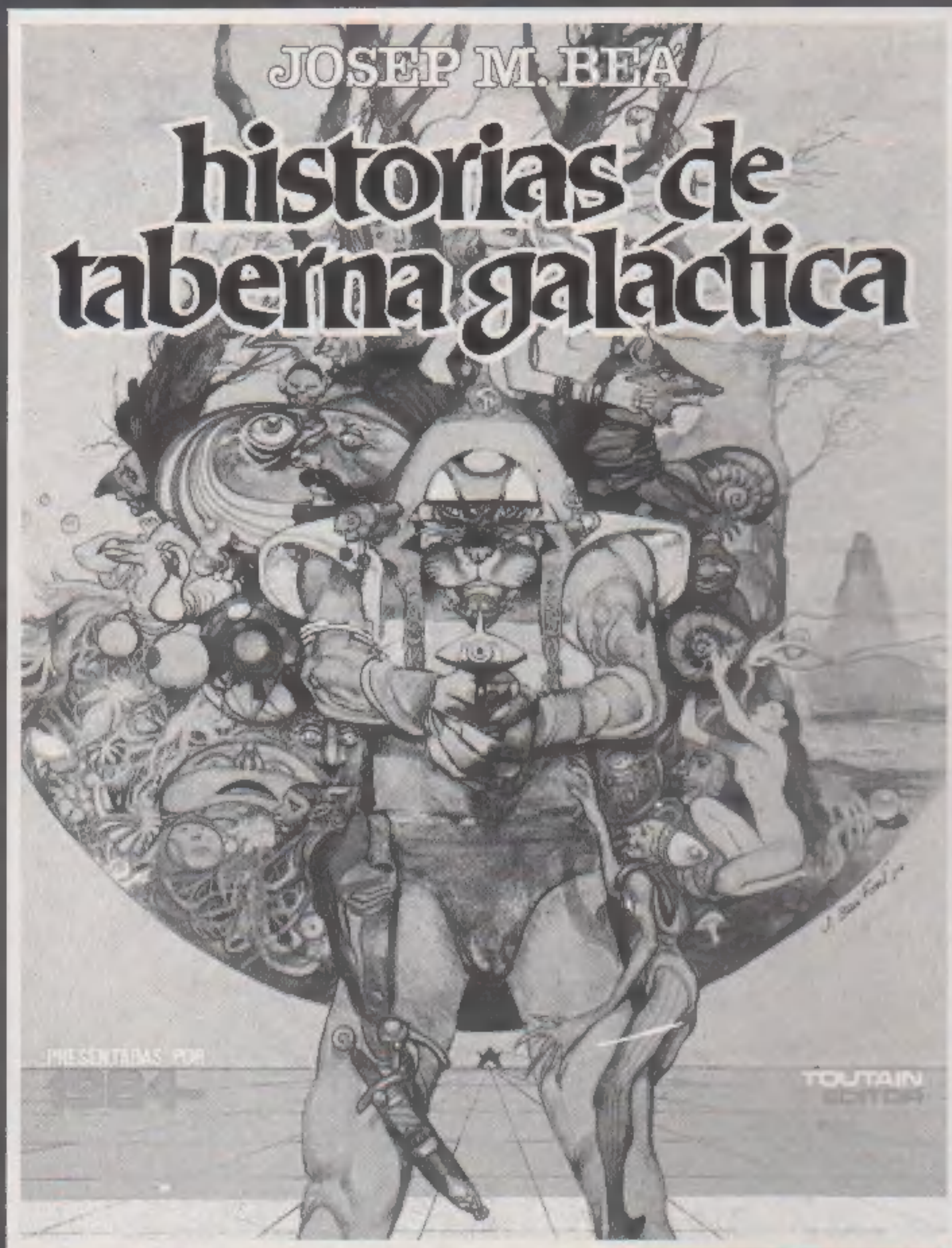


Resultados de nuestro

GRAN CONCURSO DE COMICS

Y LOS VETERANOS: BEA, DURANONA, MARCOS, CORBEN, ILLIC, GIMENEZ, BONVI Y NIÑO

**UN FANTASTICO
Y ALUCINANTE FUTURO
QUE QUIZA
NO ESTA TAN LEJOS...**



Blanco y negro,
120 páginas
de formato
21 x 27,5 cm.

Precio: 500,-pts.

**DE VENTA
EN QUIOSCOS
Y LIBRERIAS
ESPECIALIZADAS**

**TODOS LOS RELATOS APARECIDOS EN LA REVISTA 1984,
REUNIDOS EN UN LIBRO QUE CUENTA CON UN PROLOGO
DE CINCO PAGINAS REALIZADAS ESPECIALMENTE
POR JOSEP M. BEA
PARA ESTA EDICION
Y UNA INTRODUCCION DE CARLOS GIMENEZ**

**TODAS LAS EDICIONES Y LOS ARTICULOS QUE SE ANUNCIAN EN ESTA REVISTA
PUEDEN ADQUIRIRSE TAMBIEN POR CORREO CUMPLIMENTANDO NUESTRA TARJETA DE PEDIDO**



2ª EDICION

Imprime: GRAMISA, Alarcón, 33
Sant Adrià del Besos (Barcelona)
Printed in Spain
Distribuye: Coedis, s.a.
Valencia, 245 - Barcelona, 7

Portada
BODE Y JONES

Guiones
JOSEP M.ª BEA
BONVI
NICOLA CUTI
CARLOS GIMENEZ
BRUCE JONES
JAN STRNAD
BOB TOOMEY

Dibujos
JOSEP M.ª BEA
BONVI
RICHARD CORBEN
LEO DURANONA
CARLOS GIMENEZ
MIRCO ILIC
PABLO MARCOS
ALEX NIÑO

© Josep M.ª Bea
© 1979 by Carlos Giménez
© 1979 by Franco Bonvi & Editions J. Glénat
© 1979 by Richard Corben & Editions J. Glénat
© 1980 by Warren Publishing Co.
© 1980 by Selecciones Il-lustrades
Derechos reservados
Marca registrada
Prohibida la reproducción total
o parcial sin la autorización
escrita del editor

TOUTAIN/EDITOR
Diagonal, 325 - Barcelona, 9

D.L.B. 38516/78

Distribuye: Edipress
Ctra. de Gavá, Km. 9'2 - Sant Boi
(Barcelona). Tel. (93) 661 53 54

Imprime: Alominsa
Poligono Fonollar - Sant Boi (Barcelona)
Printed in Spain

1984

SUMARIO

6 HISTORIAS DE TABERNA GALACTICA

**10 BASE SAHAMIS
LLAMANDO A JESSIE / I**

18 LA OXIDACION

**26 RESULTADOS DEL GRAN
CONCURSO DE COMICS**

27 LOS VIAJES DE SIMBAD

35 FANTASIA + CI-FI + COMIC

37 DEL MISMO LADO

39 QUIMBY, EL BARBARO

48 DESPUES DE LA BOMBA

50 ERASE UNA HECATOMBE...

ANECDOTARIO



SALON INTERNATIONAL DE LA BANDE DESSINEE

ANGOULEME '80

Estuvimos en el SALON INTERNATIONAL DE LA BANDE DESSINEE. Fué una expedición de almogavores del lápiz, el guión, la edición, la crítica y aficionados al cómic de Barcelona. Seguimos del invitado de honor, JESUS BLASCO. Curioso por comprobar la realidad del famoso certámen y para corresponder a la gentileza de los organizadores que habían decidido dedicar una sala de exposiciones al "dessinéleur catalan de la bande dessinée". Treinta y cuatro "incasados" por el cómic actuamos allí.

La ciudad de Angoulême praeclara, organizadores del salón y autoridades del ayuntamiento se derivaron por la expedición catalana, la organización perfecta, el ambiente espléndido. Daba gusto ver una ciudad de sesenta mil habitantes y cincuenta mil visitantes entregada por entero a "esa cosa" que se llama cómic. Impresionaba oír hablar al joven alcalde, en el salón principal del ayuntamiento alcastrado de pueblo, de la trascendencia cultural que el cómic ha alcanzado ya y su importancia, cara al futuro, como medio de comunicación.

Muy positiva la exposición catalana. Nuestras grandes figuras impresionaron al público por su depurada técnica y conocimientos del dibujo. Resultaba revigorante observar a los aficionados pegando la nariz sobre las páginas de un Pepe González, Blasco, Fivieras, Font, Breval, etc. (hasta cincuenta y tantos).

El enviado por el alcalde de Barcelona, ROBERT BIERA entregó el premio VENUS DE BARCELONA al conservador del Museo del Cómic de An-

goulême. JOSEP TOUTAIN hizo otro tanto con el SANT JORDI, donada por la Generalitat de Catalunya, para el mejor dibujante aficionado (SERGE MOJERE). El premio al mejor dibujante del año correspondió a FRANÇOIS BOURGEON, el mejor guionista a JEAN-CLAUDE FOREST.

El premio a la mejor producción del cómic a la obra "LA DECOUVERTE DU MONDE" de LABOUSSE y el premio Ciudad de Angoulême a FRED, por el conjunto de su obra.

Para hacer honor al título de esta sección, dos anécdotas: Después de un discursillo en un idioma francés que no hizo honor a su apellido, se preguntó al TOUTAIN si consideraba suficientemente representativa del cómic catalán la obra expuesta. Era evidente que la inmensa mayoría de dibujantes era gente de la agencia S.L. o relacionados con el (nuestro) editor TOUTAIN, rápidamente ayudado por JULIO III BERA, se inventó explicando que se había puesto un tope, por parte de los organizadores, de 50 artistas, cuando en Barcelona existen más de 300 dibujantes de cómic. Entonces él "había echado mano de los que tenía más cerca".

JESUS BLASCO, invitado de honor, pero sin ningún premio ni cita oficial. Por este motivo, la expedición decidió secretamente, a bordo del autocar que regresaba a Barcelona, conceder al MAESTRO el premio RANDOLF HEARTS III. Se confeccionó un espléndido e improvisado pergamino, que le fué entregado tras la cena en un restaurant de Toulonaise. BLASCO emocionadísimo y los demás, un reus. Un final feliz...

Para acabar, lo negativo:

A pesar de lo dicho, el salón nos supo a poco. Esperábamos encontrar más figuras internacionales. Faltó de HUGO PRATT y BUZZELLI, los demás todos franceses: GIL MOHUIS, BILAL, BARBE, etc. Las conferencias pobresimas. El grupo aragonés RUSTHOFEDON (antes ZETA), los condenados, cuyo coloquio sobre el nuevo cómic español decepcionó y, lo que es peor, desorientó. Pero, amigos, por el bien del cómic, cuantas más Angoulême mejor.

A propósito: La exposición catalana no regresa a Barcelona. Ha sido solicitada por las siguientes ciudades francesas: Saintes, La Rochelle, Nantes, Toulon y Lorient.



Ahora va de autobomba o "umirle de coco" publicitaria.

"1984", nuestra-vuestra revista de cómic (tararí, tararí) se va introduciendo en Europa. Aquella antigua parida TOUTAIN-VIGIL, titulada "YESTERDAY, TODAY... TOMORROW" y rebautizada por el WARREN con el título actual, además de publicarse en los U.S.A. y en la deteriorada despena



J. BLASCO

de Europa, ha comenzado a sorber los sesos de Italianos, franceses y holandeses. Atención, estudiosos, que damos los datos técnicos:

"1984" - ESPAÑA, 60 páginas.

Mensual. Ptas. 75.-

"1984" - U.S.A. 80 páginas.

Bimensual. US\$ 7.5 (Ptas. 114.-)

"1984" - HOLANDA 76 páginas.

Bimensual. Fl. 1.95 (Ptas. 135.-)

"1984" - ITALIA 60 páginas.

Mensual. L. 3.500 (Ptas. 120.-)

"ERE COMPRIERE" - FRANCIA

68 páginas. Mensual. Fr. 10 (Ptas. 140)

¿A que nos veis venir?... ¿A que adivinais nuestra malsana intención?... Pues... La verdad: Estamos intentando justificar una subida de precio. No podemos seguir aguantando las 75 pelas. La verdad es que ya no podemos hacer bastante tiempo. En calidad semejante, a los lectores de cómic que estamos por debajo de los precios de otras revistas que hay en el mercado. Las revistas van a subir el precio, seguro. Nosotros también, aunque nuevos. Deshojamos la margarita entre sí subir 10 pesetas, o reducir el número de páginas de la revista, o llegar a 95 pesetas y aumentar el número de páginas...

¡Nos da mucho miedo todo esto! Si no acertamos el punto justo, muchos lectores pueden abandonarnos... ¡y esto sería fatal!

Sería una lástima que ahora que parece que el cómic vuelve a renacer en España, el aumento de los costes (papel, fotolitos, etc) volviera a hundirlo de nuevo.

ATENCIÓN AL N.º 17 de "1984"... PARA BIEN O PARA MAL VA A SER REVOLUCIONARIO, PALABRA!

Se inicia la serie HAGIARTH del increíble artista VICTOR DE LA FUENTE. Se presenta por primera vez en



España al dibujante americano MIKE SAENZ, cuya historia CYRANO dará que hablar. Veremos la historia ganadora del primer premio de nuestro concurso de compañeros aficionados ¡y muchas otras y gratas sorpresas! Como se nota que os estamos dorando la píldora ¿verdad?...

★★

Se supone que en este espacio hay que contestar también las cartas de nuestros lectores.

Contamos ya con algunos suscriptores residentes en el extranjero, algunos de los cuales, para asegurarse, incluso nos han enviado dinero de más. Ahora, FERNANDO MANCERA de Bogotá (Colombia) y ANTONIO FERNANDEZ de Thun (Suiza) nos escriben preguntando las condiciones de suscripción. Haremos los cálculos de lo que cuesta el correo con Europa y América y lo incluiremos en la tarjeta que se publica en la revista.



WIDE LA FUENTE

Muchas cartas pidiendo a CARLOS GIMENEZ. Hasta el punto que un entusiasta fan de Carlitos, nos amenaza con dejar de comprar la revista "para siempre, si le excluimos como ya hemos hecho con otros artistas españoles". Por favor, J. PONTE de Huesca, que si de algo nos sentimos orgullosos es de estar contribuyendo a que los mejores artistas de esta tierra sean conocidos por sus conciudadanos!... A R. SAN MIGUEL de Torrelavega, J.L. HERNANDO de Barcelona, J.L. ALVAREZ de Mungia, G. SALAS de Hospitalet y A. DOMÍNGUEZ de Madrid, garantizamos que podrán gozar a mansalva del bien hacer historietístico de GIMENEZ en las páginas de nuestra revista.

Más cartas todavía recordándonos nuestra promesa de producir unas tapas especiales con las que poder encuadernar los números de la revista. G. SOLÍAS de Palma de Mallorca, J. ALMAGRO de Málaga y P. SANCHEZ de

Madrid son los últimos en criticarnos nuestro olvido. La verdad es que eso de ser editores nos viene un poco grande. Nosotros creamos una agencia de dibujantes que vendía cómics desde California hasta Nueva Zelanda por el camino largo, pero nos metimos a editores y, aunque no podemos quemarnos, hemos de confesar que vamos desbordados. Habrán tapas y esperamos que pronto.

A.M. VEGA de Barcelona nos hace una pregunta que nunca ha hecho nadie antes, quizás porque ya se conoce la respuesta en forma global, pero no con el detalle que desea conocer Antonio: ¿DÓNDE SE METEN TANTOS DIBUJANTES DE CÓMICS ESPAÑOLES si es verdad que se cuentan por centenares?.

Los tres grandes mercados que encargan mayor cantidad de cómics a nuestros dibujantes son, posiblemente, Gran Bretaña, Italia y Suecia (Calculamos que absorberán la producción de más de 150 artistas. Les siguen Francia, Alemania, Estados Unidos y Dinamarca (Más o menos por este orden). Algunos, aunque pocos, trabajan para Holanda, Bélgica y México. En plan de segundos derechos, es decir: trabajos producidos originalmente para otro país, publican dibujos españoles TODOS los países de influencia occidental, además de Yugoslavia, Japón, Sudáfrica y la India. ¡Ah... en España también, alguna que otra!.

Y, por hoy, vamos cerrados. Hasta pronto.

HEMOS PUBLICADO UNA PORTADA DISTINTA A LA ANUNCIADA EN NUESTRO NUMERO ANTERIOR.

El primer aviso nos llegó de AYUSO (TOTEM de Madrid): —¡LA PORTADA QUE ANUNCIABAS EN EL "1984" N.º 15 ESTA EN LA CALLE COMO PORTADA DE "BLUE JEANS"!.

Después fué ROCCA, nuestro buen competidor y amigo de NUEVA FRONTERA. Después... un número interminable de lectores.

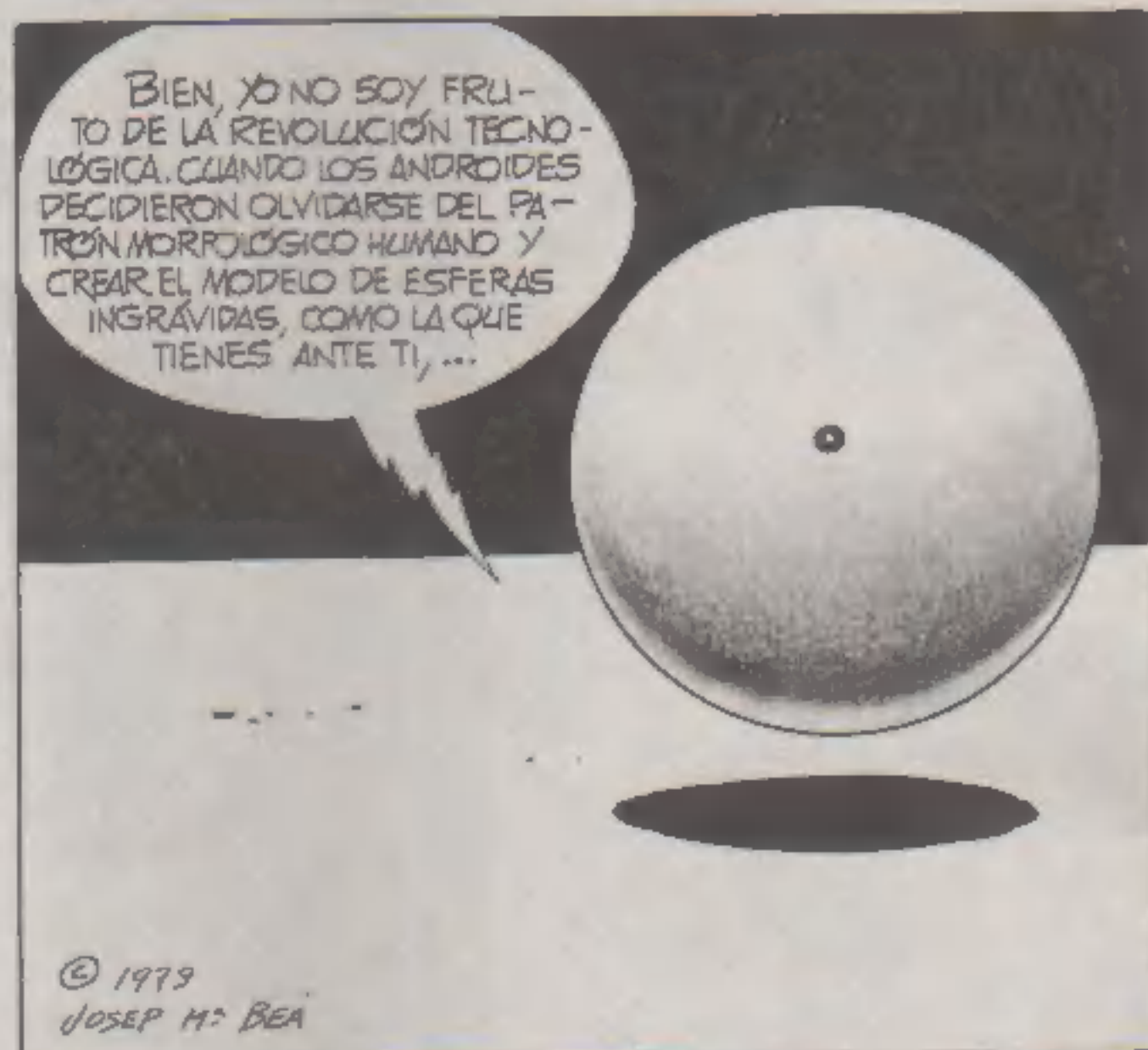
¡Qué cosas nos pasan, jolin!...

El hecho de que esta editorial sea la consecuencia o hija de una agencia artística (S.I.) nos dá la ventaja de llegar antes que nadie a grandes artistas nacionales y extranjeros; pero pasa tanto material por nuestras manos, que a veces los controles fallan y ocurren cosas como esta. Porque fuimos nosotros mismos quienes vendimos esa portada a "BLUE JEANS"... ¡Demencial, oiga!

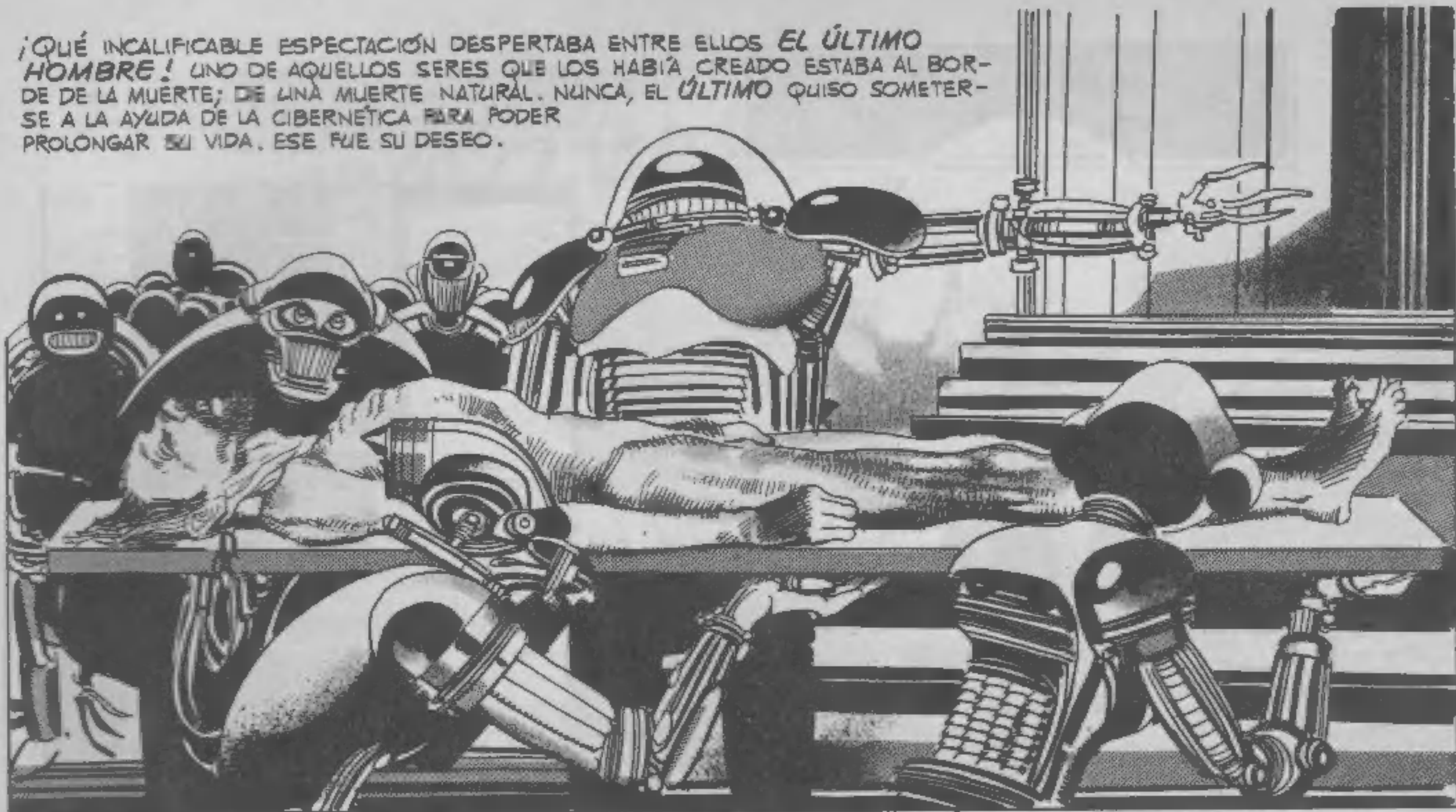
Una antigua, pero espléndida, portada de JONES y BODE nos ha sacado del apuro en el último instante.

...historias..de..taberna..galáctica..

RELATO DE ONDRAKOR



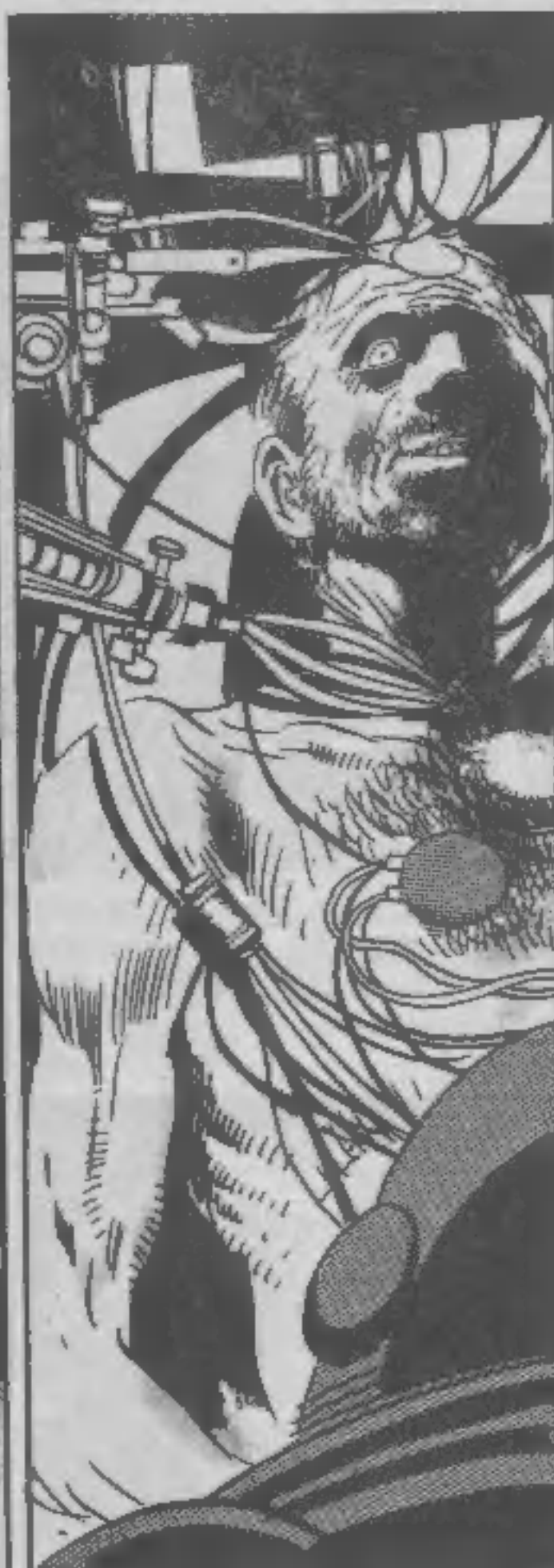
¡QUÉ INCALIFICABLE ESPECTACIÓN DESPERTABA ENTRE ELLOS **EL ÚLTIMO HOMBRE**! UNO DE AQUELLOS SERES QUE LOS HABÍA CREADO ESTABA AL BORDE DE LA MUERTE; DE UNA MUERTE NATURAL. NUNCA, **EL ÚLTIMO** QUISO SOMETERSE A LA AYUDA DE LA CIBERNÉTICA PARA PODER PROLONGAR SU VIDA. ESE FUE SU DESEO.



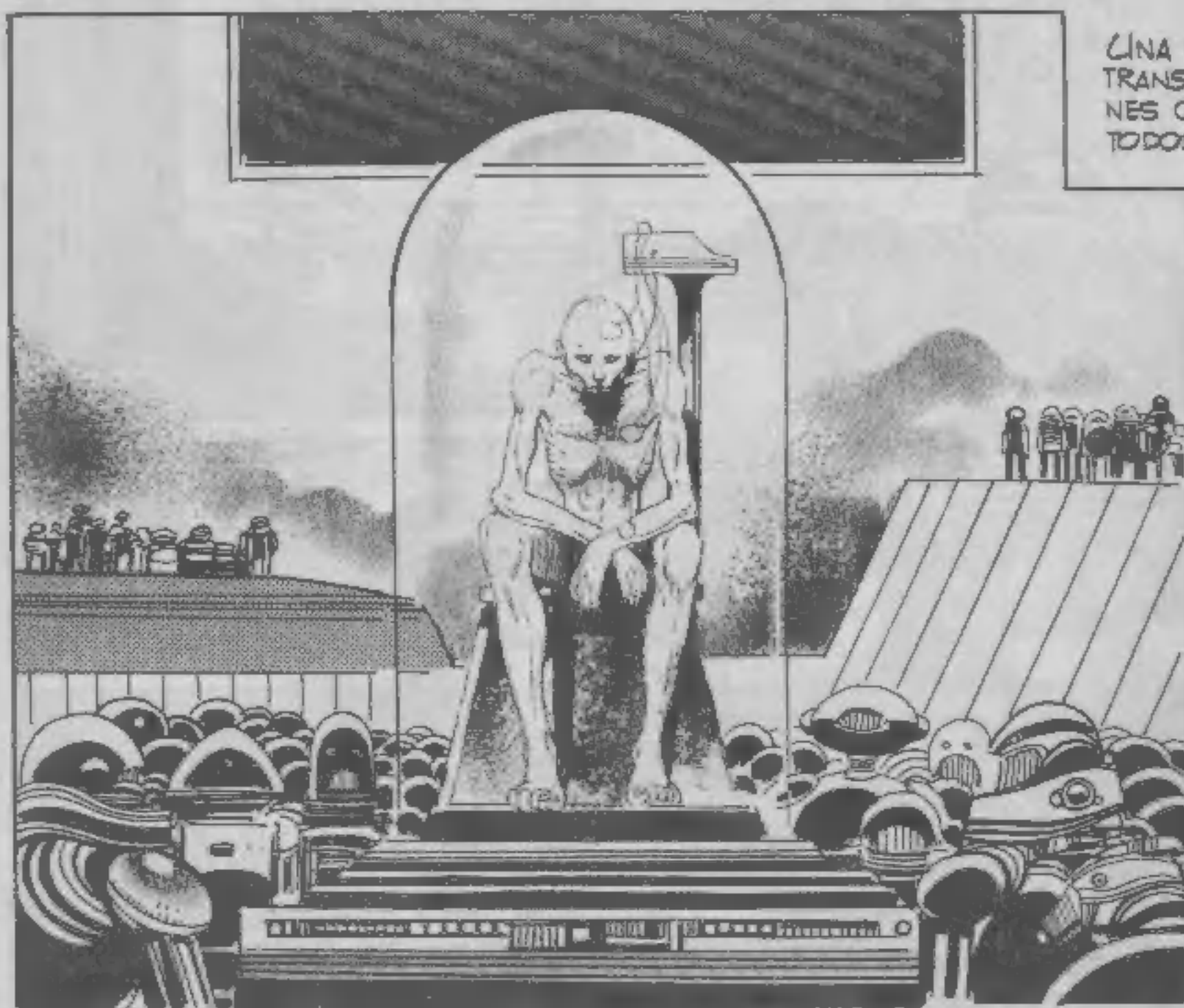
ERA DIFÍCIL DESCUBRIR EN LAS METÁLICAS FACCIONES DE LOS ANDROIDES RASGOS DE ODO, ORGULLO O PIEDAD.

POSIBLEMENTE **EL ÚLTIMO HOMBRE** NO ERA CONSCIENTE DE LAS MANIPULACIONES A LAS QUE ERA SOMETIDO.

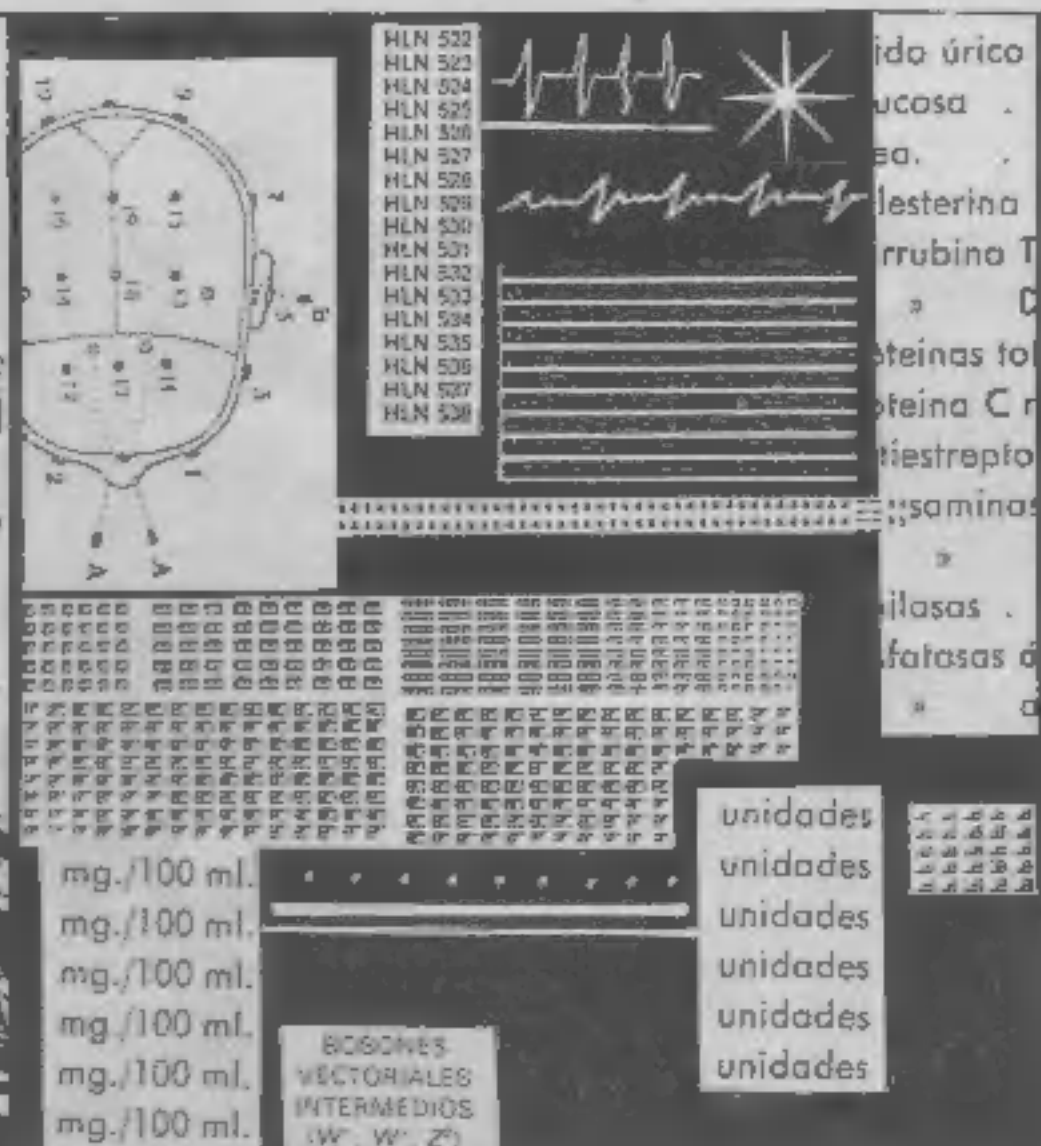
SU ROSTRO SENIL TAMPOCO ERA UNA FIEL PANTALLA QUE PUEDIERA REFLEJAR SUS OCULTOS SENTIMIENTOS.



LA IMPLANTACIÓN DE ELECTRODOS Y SENSORES EN DIVERSOS PUNTOS DE SU GEOGRAFÍA CORPORAL HABÍA CONCLUIDO. TODO ESTABA DISPUESTO PARA LA ESPERA FINAL.



UNA GRAN PANTALLA SITUADA SOBRE LA CAMPANA TRANSPARENTE, INTERPRETABA GRÁFICAMENTE LAS ÓRDENES QUE RECIBÍA DE LA COMPUTADORA QUE PROCESABA TODOS LOS FENÓMENOS BIOLÓGICOS.



INICIO LA CUENTA ATRÁS: INSTANTE A 600 SEGUNDOS FINAL. CESACIÓN FUNCIÓN CARDÍACA. QUEDAN EN PRESENCIA FRECUENCIAS ELÉCTRICAS NEURONALES RITMOS ALFA. RITMOS ALFA 100 SEGUNDOS... RITMOS ALFA DE MORFOLOGÍA DIFUSA 8 SEGUNDOS 7 SEGUNDOS 6 SEGUNDOS 5 SEGUNDOS 4 SEGUNDOS.



...FLUCTUACIONES ELÉCTRICAS DE 0,0005 V. A UNA FRECUENCIA DE 10 CICLOS POR SEGUNDO...

3

...FLUCTUACIONES ELÉCTRICAS DE 0,0005 V. A UNA FRECUENCIA DE 5 CICLOS POR SEGUNDO...

2

...FLUCTUACIONES ELÉCTRICAS DE 0,0005 V. A UNA FRECUENCIA DE 1 CICLO PASANDO A ONDA BETA...

1

FIN ELECTRICIDAD NEURÓNICA. FIN ÚLTIMA CONSTANTE VITAL.

0



¡¡¡ HA MUERTO LA VIDA !!!



INMEDIATAMENTE SE CELEBRARON GRANDES FIESTAS QUE SE PROLONGARON POR MUCHO TIEMPO... DESFILARON ANTE EL ÚLTIMO HOMBRE TODOS LOS ANDROIDES DEL PLANETA.



OTRO PLANETA MECÁNICO... ¿OCURRIÓ ALGO INTERESANTE DESPUÉS?

PUES SÍ. FUE TAN PROGRESIVO EL AVANCE CIENTÍFICO EN EL PLANETA, QUE AL CABO DE UNOS AÑOS LOS ROBOTS SE PROPUSIERON LLEVAR A TÉRMINO UN AMBICIOSO OBJETIVO: **CREAR LA VIDA**. HAN VUELTO A CREAR AL HOMBRE... PERO AHORA LO TIENEN A SU SERVICIO.

TÍPICA VENGANZA CIBERNÉTICA... DEL COLMO DE LA NOSTALGIA.

SI ES LO QUE DIGO SIEMPRE: QUE YA ESTÁ TODO DESCUBIERTO...



FIN

ÉRASE UNA VEZ EN EL FUTURO...

¿AQUÍ BASE SAHAMIS LLAMANDO A "JESSIE"?

ADAPTACIÓN LIBRE
DE UN PASAJE DE
"AVENTURA"
DE JACK LONDON

(I)

© CARLOS
GIMENEZ
1979

LA ATMÓSFERA CARGADA DE EMANACIONES
PESTILENTES ABRASABA EN LOS PULMONES
COMO ESTAÑO FUNDIDO. NI EL MÁS LEVE
SOPLO DE VIENTO REMOVÍA EL AIRE MUERTO
DEL PLANETA SAHAMIS IV.

ERA EVIDENTE QUE EL TERRESTRE
ESTABA MUY ENFERMO. SE AGARRABA A SU
CABALGADURA CON TODAS SUS ESCASAS
FUERZAS. DE VEZ EN CUANDO ABATÍA SU
DOLORIDA CABEZA Y, AL LEVANTARLA, SUS
OJOS ENFEBRECIDOS RECORRÍAN ANSIOSOS
EL CIELO ROJO DEL PLANETA.

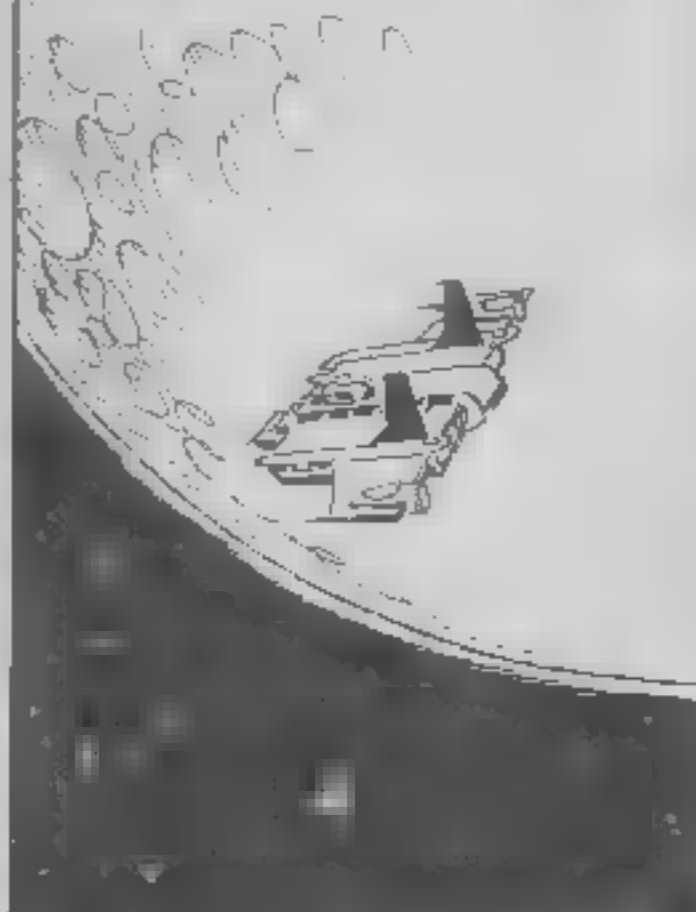


Guión y Dibujos de CARLOS GIMENEZ

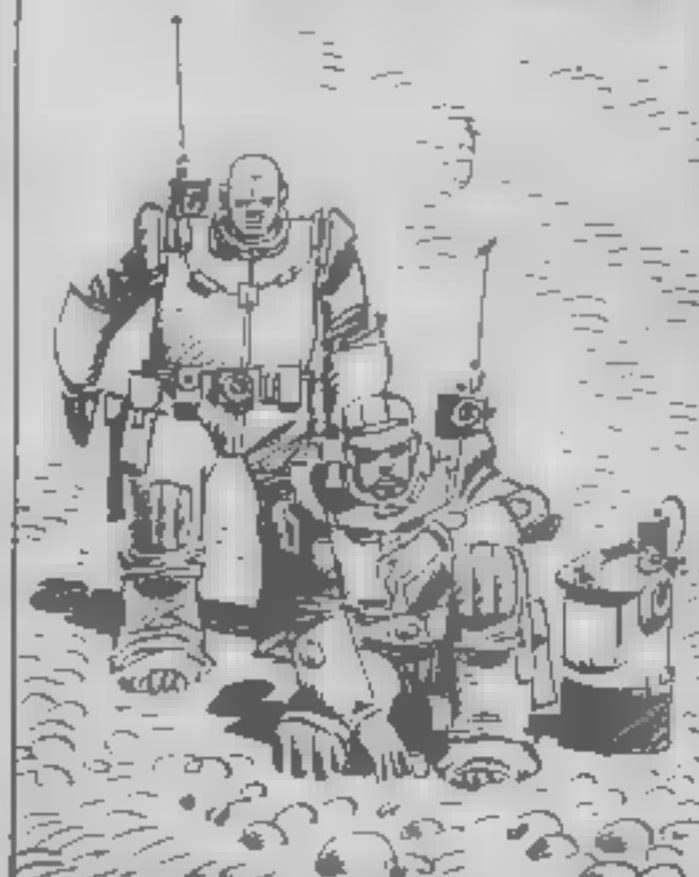
¡NI RASTRO DEL
"JESSIE"! ¡MALDITA
SEA! ¡HUGO YA
DEBERÍA ESTAR
AQUÍ!



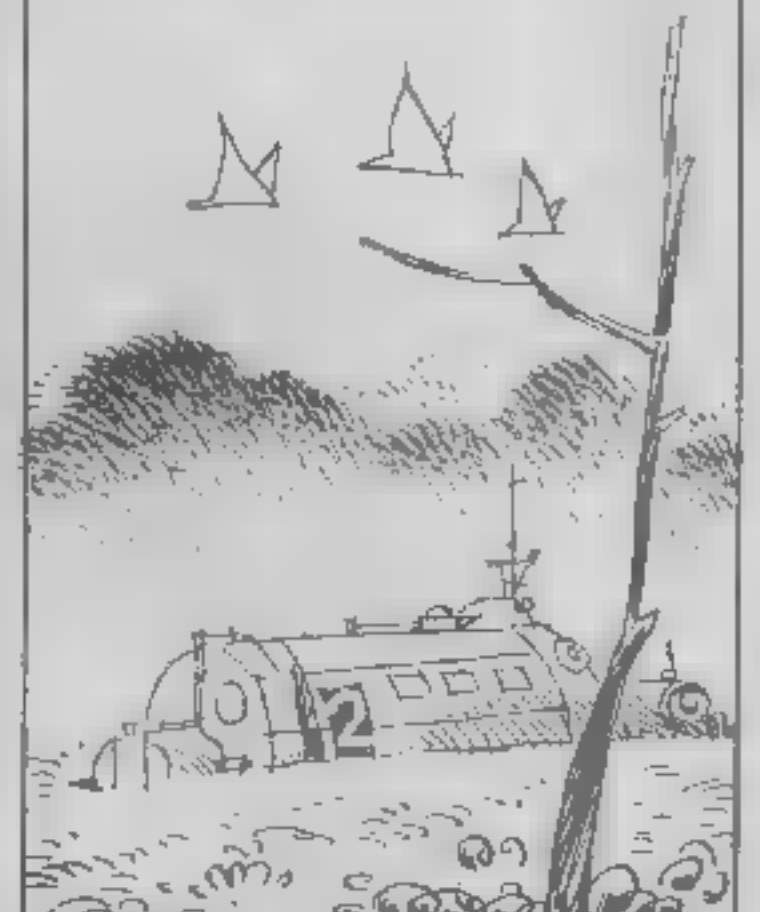
DAVID SHELDON
Y SU SOCIO HUGO
HABÍAN LLEGADO A
SAHAMIS IV HACÍA
UN PAR DE AÑOS.



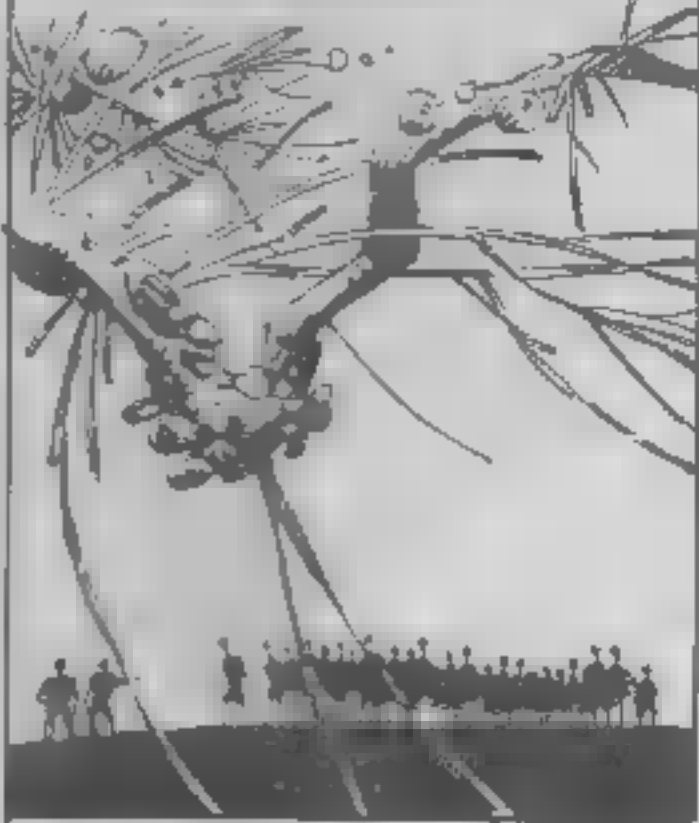
AL ANALIZAR EL
PLANETA COMPROBA-
RON QUE ESTE
CONTENÍA GRANDES
CANTIDADES DE CRIS-
TALES DE CYTHERINA.



HABÍAN ESTABLE-
CIDO ALLÍ SU
CAMPAMENTO Y...



A FUERZA DE LÁTIIGO
Y A PUNTA DE PISTOLA
HABÍAN RECLUTADO
EN LA OTRA CARA DEL
PLANETA CENTENAR
Y MEDIO DE
SAHAMISANOS.



AL PRINCIPIO TODO
FUE ACEPTABLEMENTE
BIEN. LOS SAHAMISANOS
TRABAJABAN EN LAS
CIENAGAS RASTRIUAN-
DO Y TAMIZANDO EL
LODO...



Y APARTANDO LAS
DIMINUTAS PEPITAS
DE CYTHERINA.



¡EN UNOS AÑOS
NOS HAREMOS RICOS,
HUGO, MUY RICOS...!
¡INMENSAMENTE
RICOS! YA LO
VERÁS...



DESPUÉS
VINO LA
EPIDEMIA.



DAVID SHELDON Y SU
SOCIO HUGO PENSA-
RON QUE AQUELLO
NO IBA CON ELLOS.
LO LLAMARON "DISEN-
TERIA" POR LLAMARLO
DE ALGUNA MANERA
Y LO COMBATIERON
CON FUERTES DOSIS
DE SULFADIAZINA
Y OTROS ANTIBIÓTICOS.



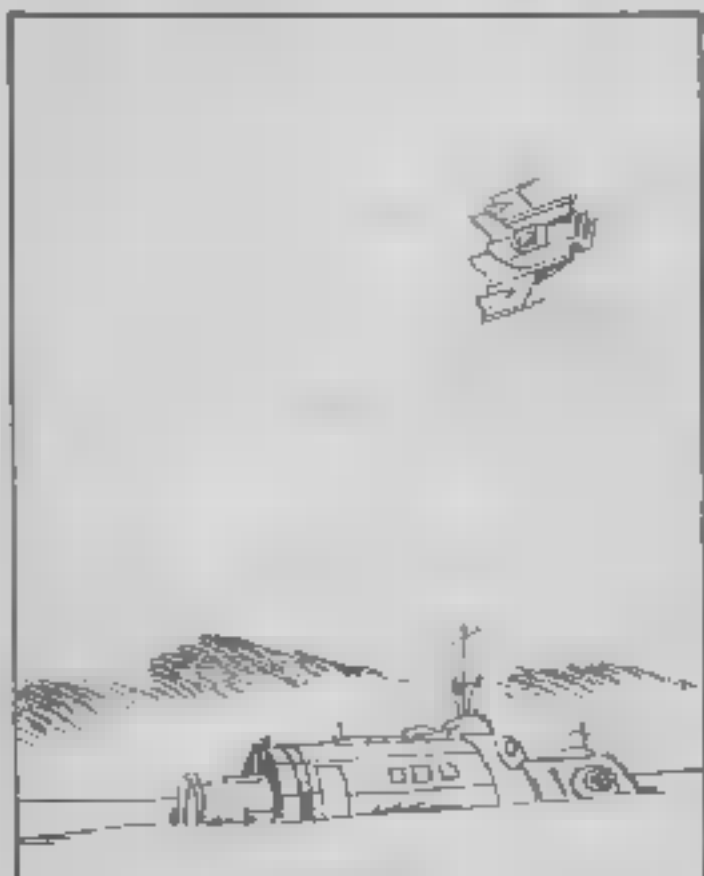
EN LA PRIMERA
SEMANA MURIERON
OCHO NATIVOS.



EN LA SEGUNDA,
CUATRO MÁS Y EN
LA TERCERA, TRECE.



EN VISTA DE AQUELLO, DECIDIERON RECLUTAR MÁS NATIVOS. HUGO SE MARCHÓ CON EL "JESSIE" Y DAVID SE QUEDÓ CUIDANDO EL CAMPAMENTO.



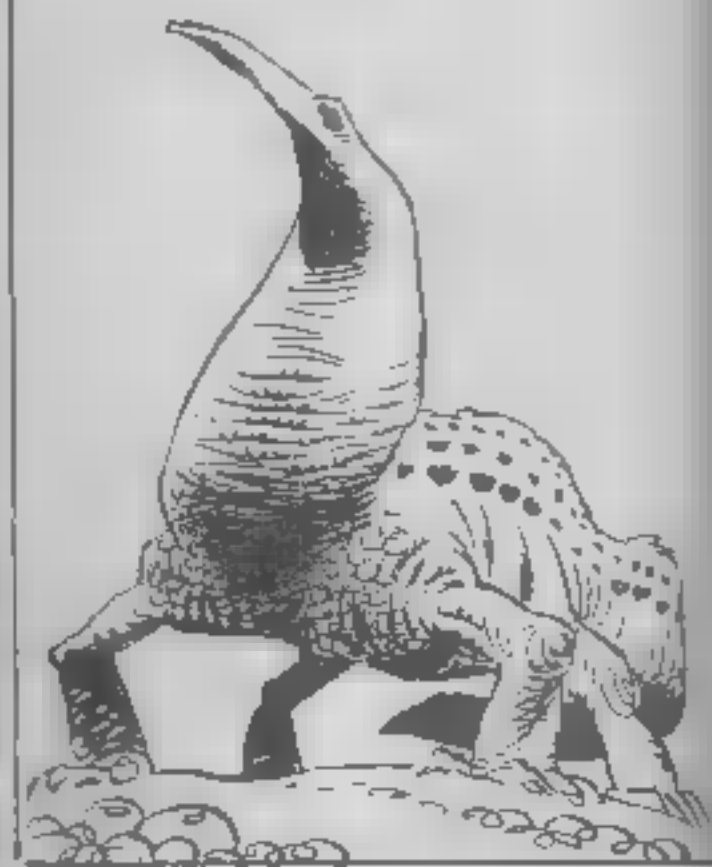
UNA MAÑANA, DOS DÍAS DESPUÉS DE LA PARTIDA DEL "JESSIE", DAVID SE SINTIÓ ENFERMO.



ARDÍA DE FIEBRE Y LE ASALTABAN TERRIBLES NÁUSEAS Y ESCALOFRÍOS, PERO ASÍ Y TODO, VIGILABA QUE LOS SAHAMISANOS SIGUIERAN TRABAJANDO.



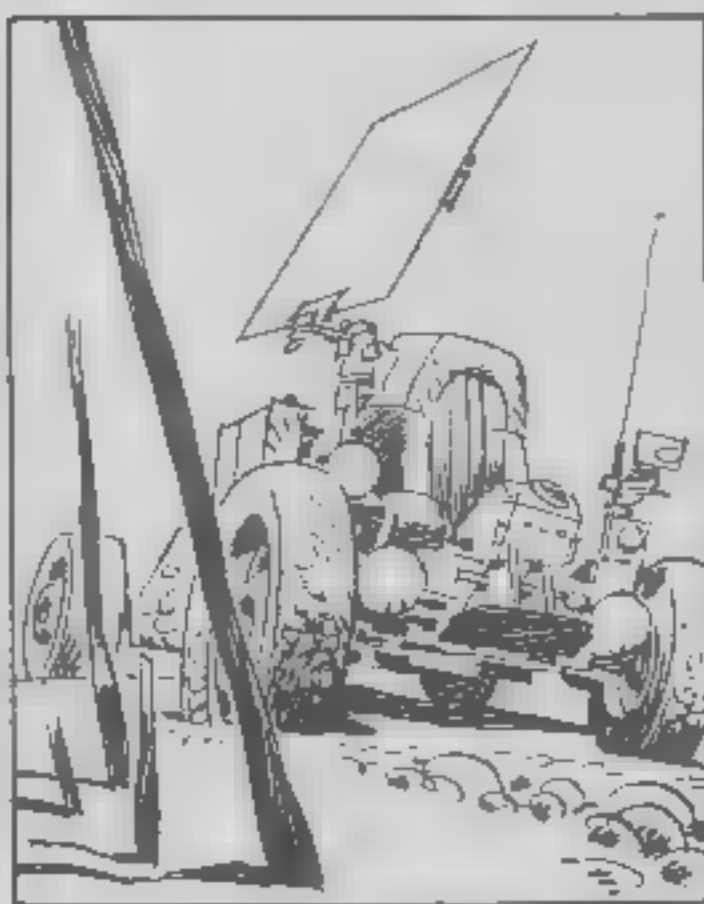
Y CUANDO YA NO PUDO MANTENERSE EN PIE UTILIZÓ A UN TOHOT COMO CABALGADURA PARA TRASLADARSE POR LOS PANTANOS.



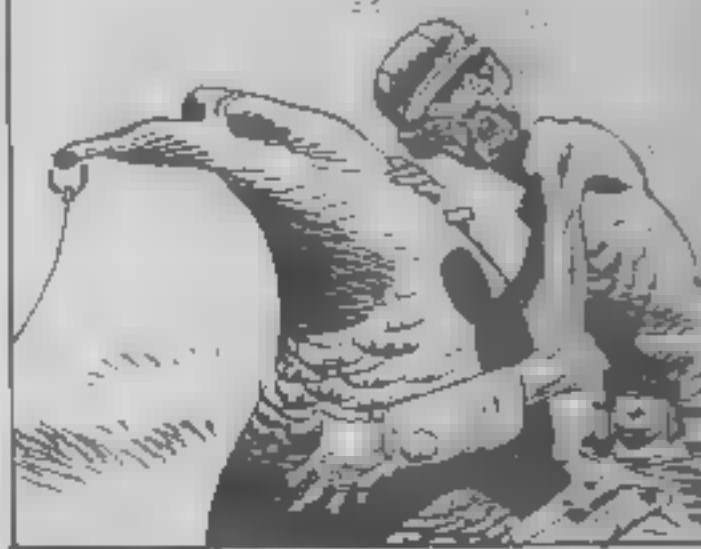
HUBIERA PREFERIDO UTILIZAR UNO DE LOS DOS ROBOTS QUE HABÍAN TRAÍDO DE LA TIERRA, PERO HACÍA TIEMPO QUE SE HABÍAN ESTROPEADO.



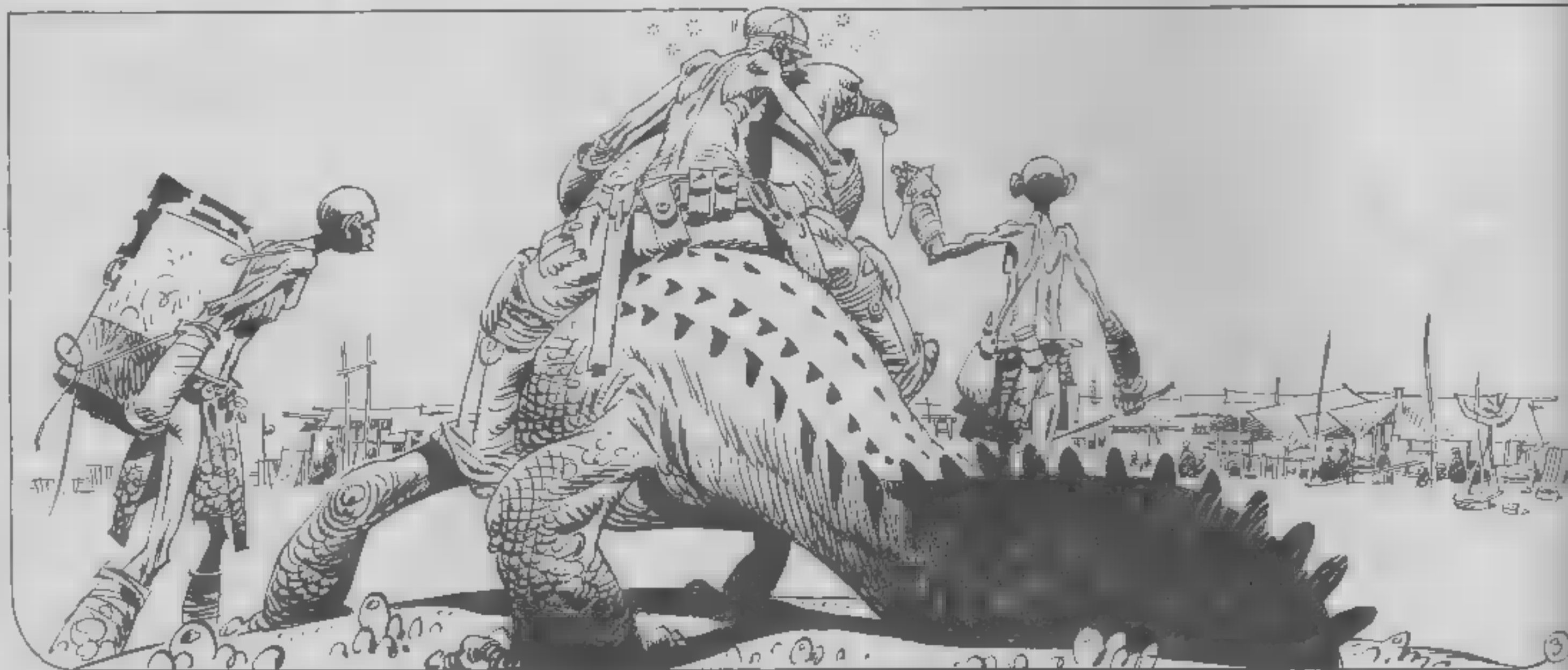
LA TREMENDA HUMEDAD Y EL AIRE CORROSIVO DE LOS PANTANOS HABÍAN DESTRUIDO SUS ROBUSTOS MECANISMOS.



Y AHORA, MIENTRAS EL AIRE PÚTRIDO DE SAHAMIS IV LE ARRAÑABA LOS PULMONES, DAVID SHELDON, ENCARAMADO EN SU EXTRAÑA CABALGADURA, ESCRUTABA EL CIELO ROJO DEL PLANETA BUSCANDO LA MANCHA PLATEADA DEL "JESSIE".



¡MALDITA SEA!
¡HUGO YA DEBERÍA ESTAR AQUÍ!



TRES VECES AL DÍA, EL LARGO DÍA DE SAHAMIS IV, DAVID SHELDON LLEGABA HASTA LAS PESTIENTES CHOZAS DONDE SE AMONTONABAN LOS NATIVOS ENFERMOS, PARA DEJARLES SUS CORRESPONDIENTES DOSIS DE MEDICINA.

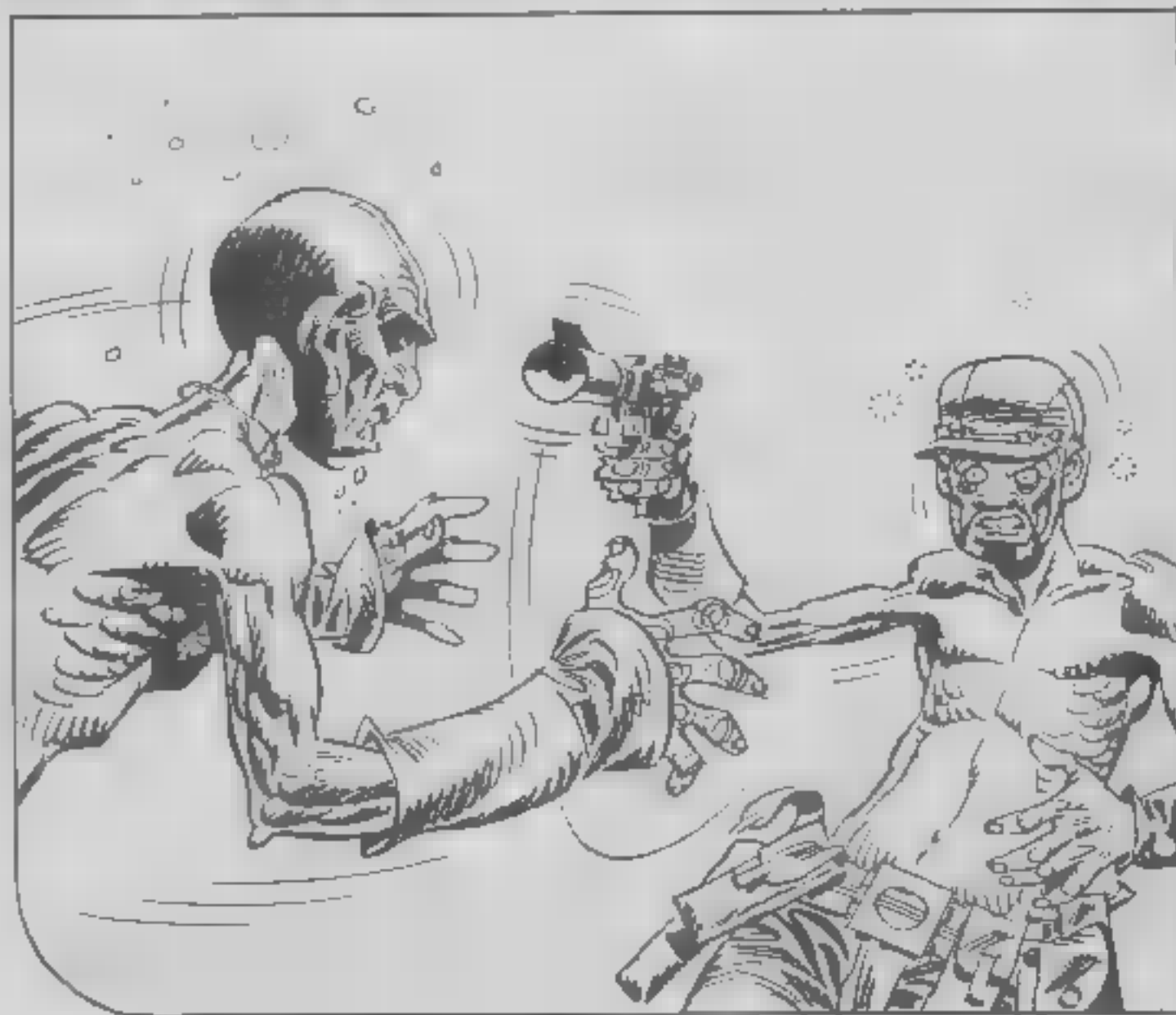


¡A CALLAR!
¡SILENCIO,
PERROS!
¡VUESTROS
GRITOS ME
VUELVEN
LOCO!



EN LOS OJOS DE LOS SAHAMISANOS PODÍA LEERSE EL ODIÓ. AL TERRESTRE NO LE CABÍA LA MENOR DUDA DE QUE SI LLEGASE A SUFRIR UN DESVANECIMIENTO MOMENTÁNEO, HASTA LOS ENFERMOS MÁS DÉBILES SE LE ECHARÍAN AL CUELLO COMO LOBOS FAMELICOS.







¡ PUECOS... !

AQUEL HOMBRE DEL EXTREMO, JUNTO AL ÚLTIMO POSTE, ESTÁ AGONIZANDO. EN CUANTO MUERA, LO SACAS TAMBIÉN DE AQUÍ. ¡ HAY QUE CONSTRUIR OTRO COBERTIZO ! ¡ HANGAH, TÚ TE ENCARGARÁS DE QUE SE HAGA ! ¡ MALDITA SEA, ESTO ES NAUSEABUNDO !

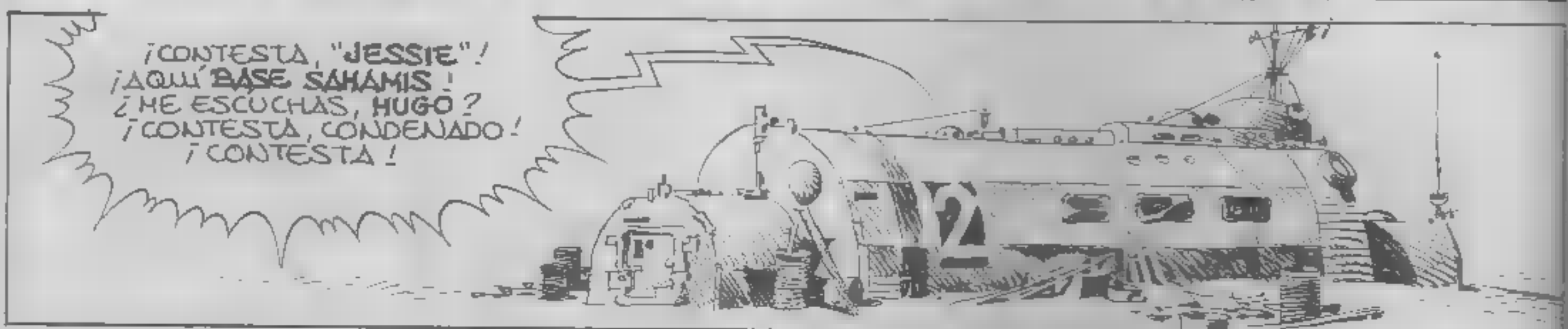


Y TÚ ¿ QUÉ TANTO LLORAR, IMBÉCIL ? ¿ NO VES QUE SI NO TE CALLAS, TU PARIENTE SE MORIRÁ DE DOLOR DE CABEZA ? ¡ BASTA YA DE LLANTOS ! ¿ ME OYES ? ¡ SI NO, TE HARE CALLAR YO !



TAN ENFERMO COMO LOS NATIVOS QUE YACÍAN EN AQUEL BARRACÓN ESTABA EL HOMBRE DE LA TIERRA QUE LOS CUIDABA Y QUE NUNCA TENÍA LA SEGURIDAD DE TERMINAR CON BIEN SUS VISITAS A AQUEL MONTÓN DE GENTE ULCEROSA Y HEDIONDA.





NO, LOS
SAHAMISANOS YA
NO PENSABAN EN
HUIR. SIMPLEMENTE
ESPERABAN...



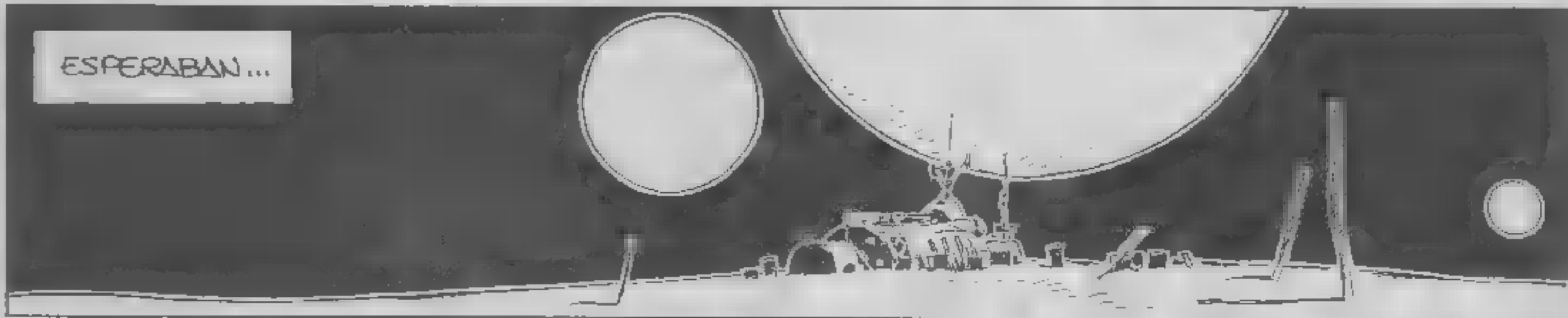
ESPERABAN...



ESPERABAN...



ESPERABAN...



¡HUGO... HUGO...!
¿POR QUÉ NO
VIENES...? ¿POR
QUÉ NO LLAMAS?
¡ESTOY
MUY MAL...
MUY MAL...!



¿QUÉN
ANDA
AHÍ?



¡SON ELLOS! ¡ME
ESPÍAN, ME ODIAN
PORQUE NO DUERMO
NUNCA! ¡Y CADA VEZ
SE VUELVEN MÁS
OSADOS Y PELIGROSOS!
... ¡PIENSAN QUE
MÁS PRONTO O MÁS
TARDE, DARÁN
CUENTA DE MÍ!



¡YA LES
DEMOSTRARE
YO QUIEN
MANDA AQUÍ!



...YO...
LES...
DEMONSTRARE...



CONCLUYE EN EL PROXIMO NUMERO

BUENO, JOHN, YA ESTÁ
TODO LISTO. RECUERDA QUE
EL SOL SE CONVERTIRÁ EN UNA
NOVA DENTRO DE 7 DÍAS, DE MO-
DO QUE SI NO DAS CON ELLA PA-
RA EL DÍA 17, OLVIDATE...

...DEL ASUNTO. PRO-
CURA ESTAR A LA HORA
FIJADA DE ESE DÍA, PUES
DE LO CONTRARIO NOS
IREMOS SIN TI ¿EN-
TENDIDO?

SE QUE TIENES
UN HISTORIAL EXCELEN-
TE, JOHNNY, PERO QUE NO
SE TE OLVIDE NUESTRA CITA.
UN "ANDY" MÁS O MENOS NO
ES TAN IMPORTANTE PARA
LA FEDERACIÓN.....

ENTENDIDO, BEN.
¿DÓNDE ESTÁ ESA RA-
MERA? QUIERO PONER
ME EN CAMINO CUAN-
TO ANTES...

NO TE
JUEGUES EL FÍSICO
EN ARAS DE TU HOJA
DE SERVICIOS.

OXIDACION

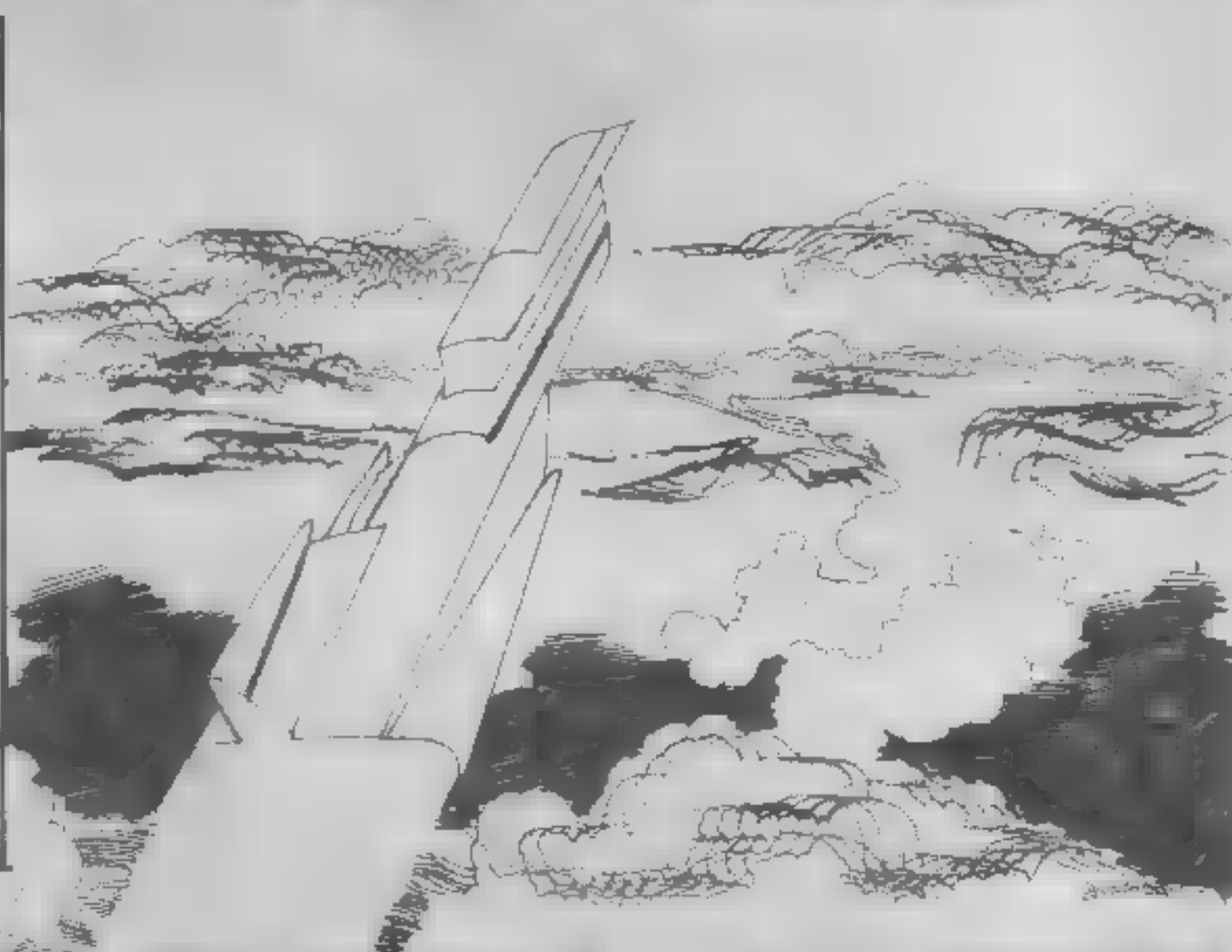
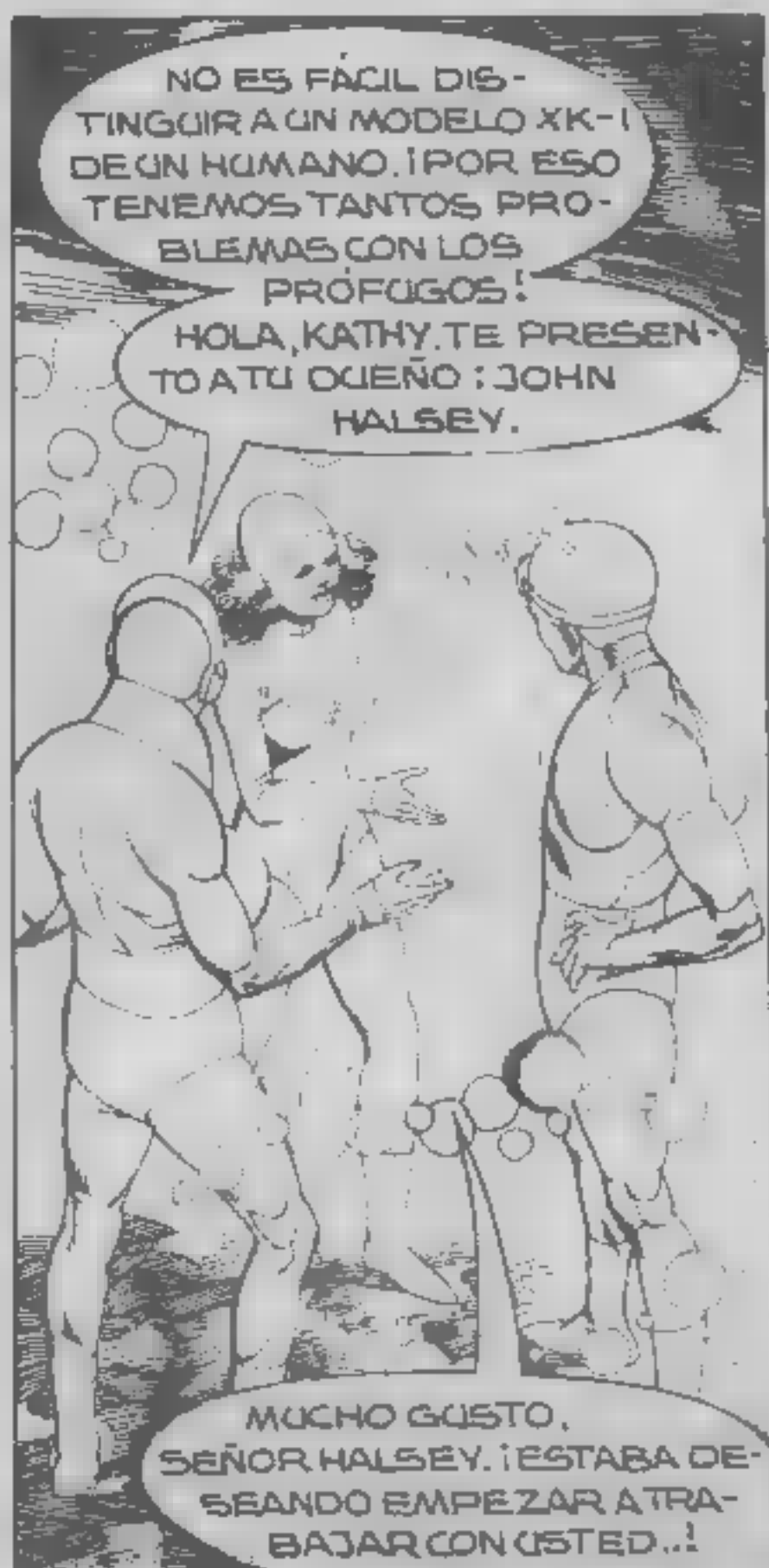
AHÍ VIENE....

ESTE... ¿POR QUÉ
LLAMARLA "RAMERA"?
TIENEN CIERTA SENSIBILI-
DAD. TIENEN SENTIMIENTOS
RUDIMENTARIOS, COMO NOSO-
TROS, LOS HUMANOS. ES
COMO... COMO LLAMARME
~~MORENO~~....

¿MORENO?

ES UN ARCAÍSMO
DE LA JERGA TERRES-
TRE...
BUENO NO IMPOR-
TA, PERO MIRA LO QUE
DICES. ¿EH? SE LLAMA
KATHY... ¡O LLÁMALA
"ANDY" SI PREFIERES!

"ANDY"... ANDROIDE...
RAMERA, ¿QUÉ IMPORTA EL
NOMBRE? TOTAL, NO ES MÁS
QUE UN MONTÓN DE CHATA-
RRA. NO ES HUMANA.

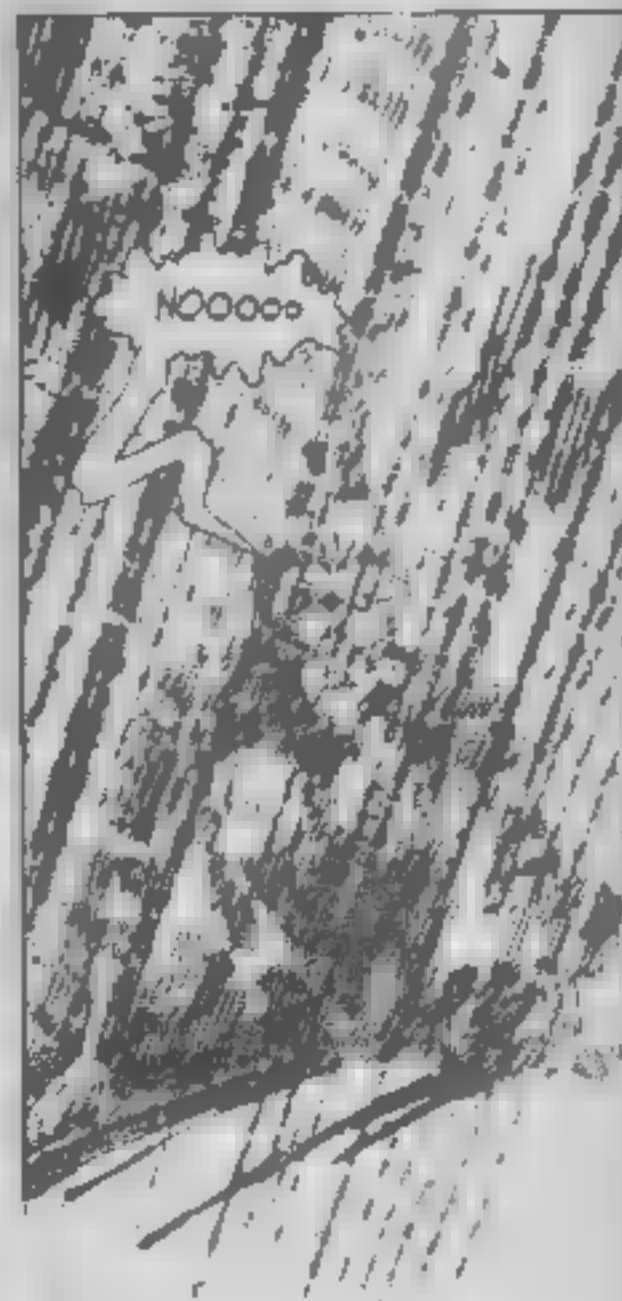














GRAN CONCURSO DE COMICS

1984

para guionistas y dibujantes noveles

¡INCREDIBLE! 326 Guiones y 498 Historias

RECIBIDOS DEMUESTRAN LA GRAN AFICION AL COMIC QUE EXISTE EN ESTE PAIS

NOSOTROS HEMOS SIDO LOS PRIMEROS SORPRENDIDOS DEL EXITO
ALCANZADO POR NUESTRO PRIMER CONCURSO PARA GUIONISTAS
Y DIBUJANTES NOVELES

Los últimos días la cosa tomó caracteres casi dramáticos: El cartero no podía con tanta carta y paquete, gente viniendo de lugares lejanos a entregar personalmente su original, la emocionante llamada telefónica de un padre que solicitaba unas horas de plazo para su hijo al que un tintero derramado había manchado las páginas en el último momento. En fin, que ha sido algo bonito para quienes, después de casi una vida dedicada al cómic, nos damos cuenta de que no estamos solos, ni mucho menos.

Hubiéramos querido publicar en este número, porque así se había anunciado, algunas viñetas de las historias ganadoras o destacadas, pero la sorprendente cantidad de

material recibida ha originado que los miembros del Jurado se hayan visto totalmente desbordados. A la hora de escribir estas líneas desconocemos todavía el fallo. Por tanto hemos optado por montar esta página dejando en blanco el espacio destinado a los nombres y títulos de los vencedores. En el último momento, poco antes de que las máquinas impresoras comiencen a rodar, añadiremos esos nombres y títulos en su lugar correspondiente para conocimiento de nuestros lectores y de los afortunados.

El sistema de selección utilizado por el Jurado (Recordamos: J.M. Beá, F. Fernández, C. Giménez, E. Maroto y J. Toutain) ha consistido en dar una calificación de cero a cinco



a cada trabajo. sacada la media, han sido nuevamente calificados los trabajos con una media de 3, 4 y 5. En rondas siguientes, siguiendo el mismo procedimiento de eliminación se habrá llegado a la adjudicación de los premios.


A la hora de calificar las mejores historias ilustradas ha habido una pequeña polémica entre los miembros del Jurado: ¿Había que premiar al mejor dibujante, aunque el guión fuera malo, o al mejor dibujante del mejor guión? Finalmente, se optó, por unanimidad, premiar al mejor REALIZADOR de una historia. El que mejor interpretara gráficamente una idea, aunque el guión no fuera extraordinario.

LOS PREMIOS

A LOS MEJORES GUIONISTAS:



1.º PREMIO  con  Ptas.
PEDRO PORCEL TORRENS. (VALENCIA)
"ISLAS"



2.º  dotado  15.000 Ptas.
FERNANDO GUIJARRO. (MADRID)
"¿QUE DEMONIOS HAGO AQUI?"

3.º PREMIO  dotado con 10.000 Ptas.
JOSE FERNANDO GUTIERREZ. (MADRID)
"EL FRACASO"

A LOS MEJORES DIBUJANTES:

1.º PREMIO  dotado con 25.000 Ptas.
JOSE RAFAEL ESTRADA DELGADO. (MADRID)
"FLOP"

2.º  dotado  20.000 Ptas.
PEDRO CASTRO LOZANO. (SEVILLA)
"EL RESPONSO DEL GUERRERO"

3.º PREMIO  dotado  15.000 Ptas.
RAUL MOSQUERA LOBO. (ALCORCON)
"ARLAN"

Tal y como hemos anunciado, en el próximo número publicaremos la historia ilustrada que ha merecido el primer premio. También nombres y títulos de concursantes que, sin haber alcanzado ningún premio, consiguieron llegar a las últimas rondas. En el próximo y siguientes números publi-

caremos anécdotas del concurso, entrevistas con los vencedores, segundo y tercer premios a dibujantes y, seguidamente, los guiones premiados, ilustrados por los mejores profesionales de nuestro clan de ilustradores (que no es manco, ¿vale?).

¡¡¡¡¡ATENCIÓN AL 1984/17!!!

Es el número del aumento de precio, del despilfarro; pero sublime, revolucionario, ¡¡¡¡¡increíble!!!... Del que hablarán vuestros nietos. Porque eso de que en el 84 se jode todo, no se lo cree ni el Ayatollah. Algo quedará. Ya vereis...





DE MODO QUE...
HAS VENIDO.



¡ZULAYKHA!



¡LOADO SEA ALA!
¡CREÍ HABERTE PER-
DIDO PARA SIEMPRE!

LES DIRÉ QUE
ESTA'S AQUI.



¡ZULAYKHA!
¡ESPERA!
¿DÓNDE ESTAS?



¡ZULAYKHA!



¿¡QUÉ...!?



¡JUDAR! ¿EN VERDAD QUE ALÁ ES MISERICORDIOSO! ¿DÓNDE NOS ENCONTRAMOS, AMIGO MÍO?



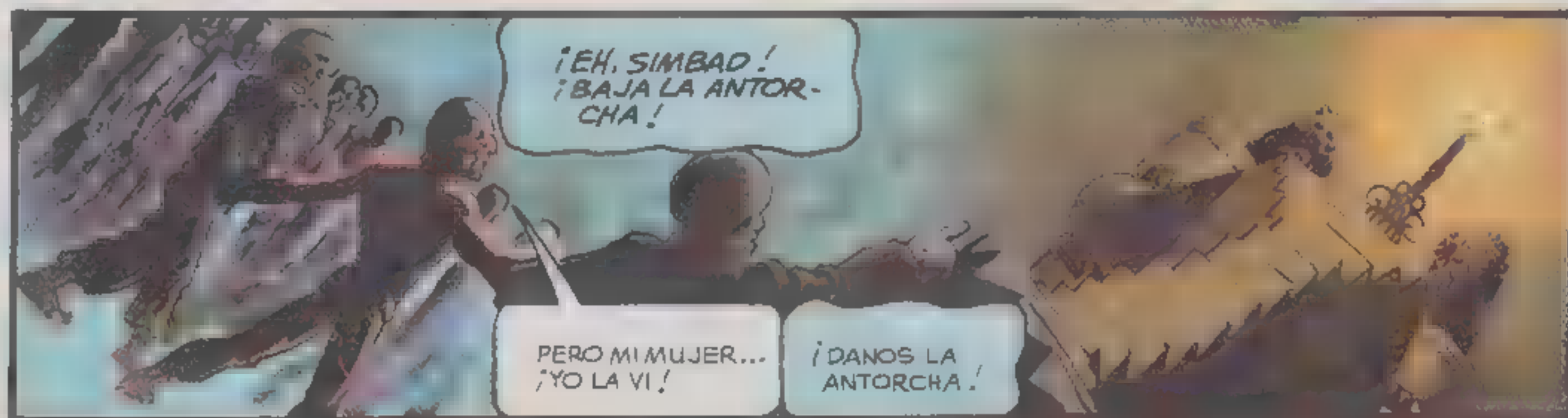
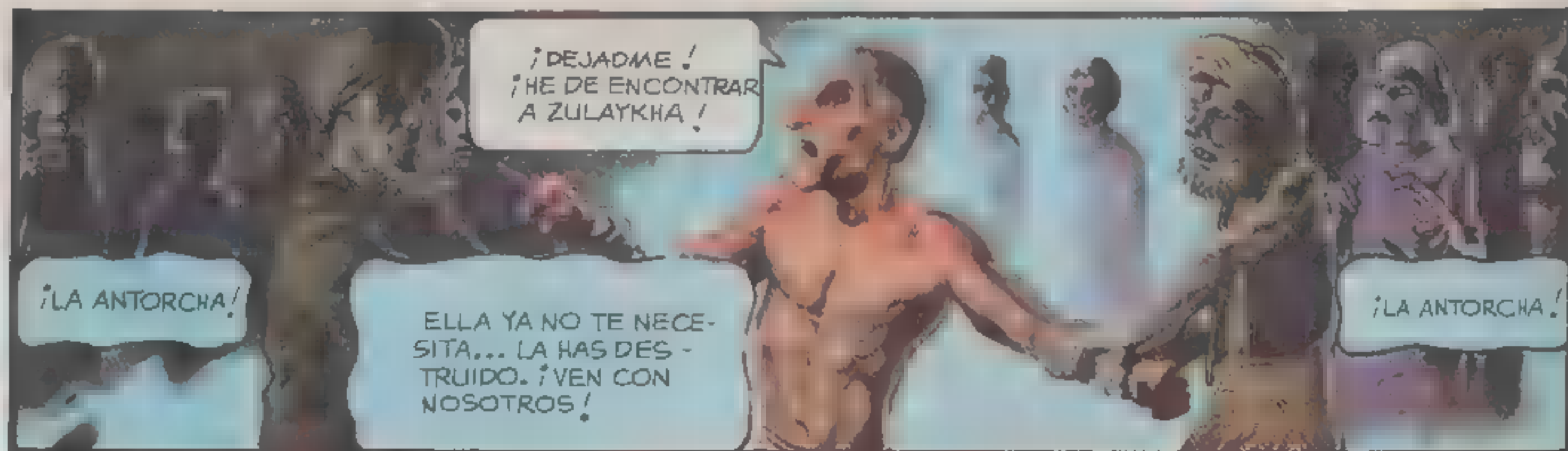
NO ESPERES QUE TE CONTESTE, SIMBAD. ESTÁ RESENTIDO.

¡BEHRAM!



MIRA A DÓNDE NOS HABÉIS LLEVADO TÚ Y TU SED DE AVENTURAS, SIMBAD. SOMOS VÍCTIMAS DE TUS CRUZADAS EGOÍSTAS... ¡SALVARNOS!

¡POR ALÁ!
¡ÉSTA ES LA
TIERRA DE LOS
MUERTOS!





¡LA ANTORCHA!



¡LA ANTORCHA!



¡LA ANTORCHA!



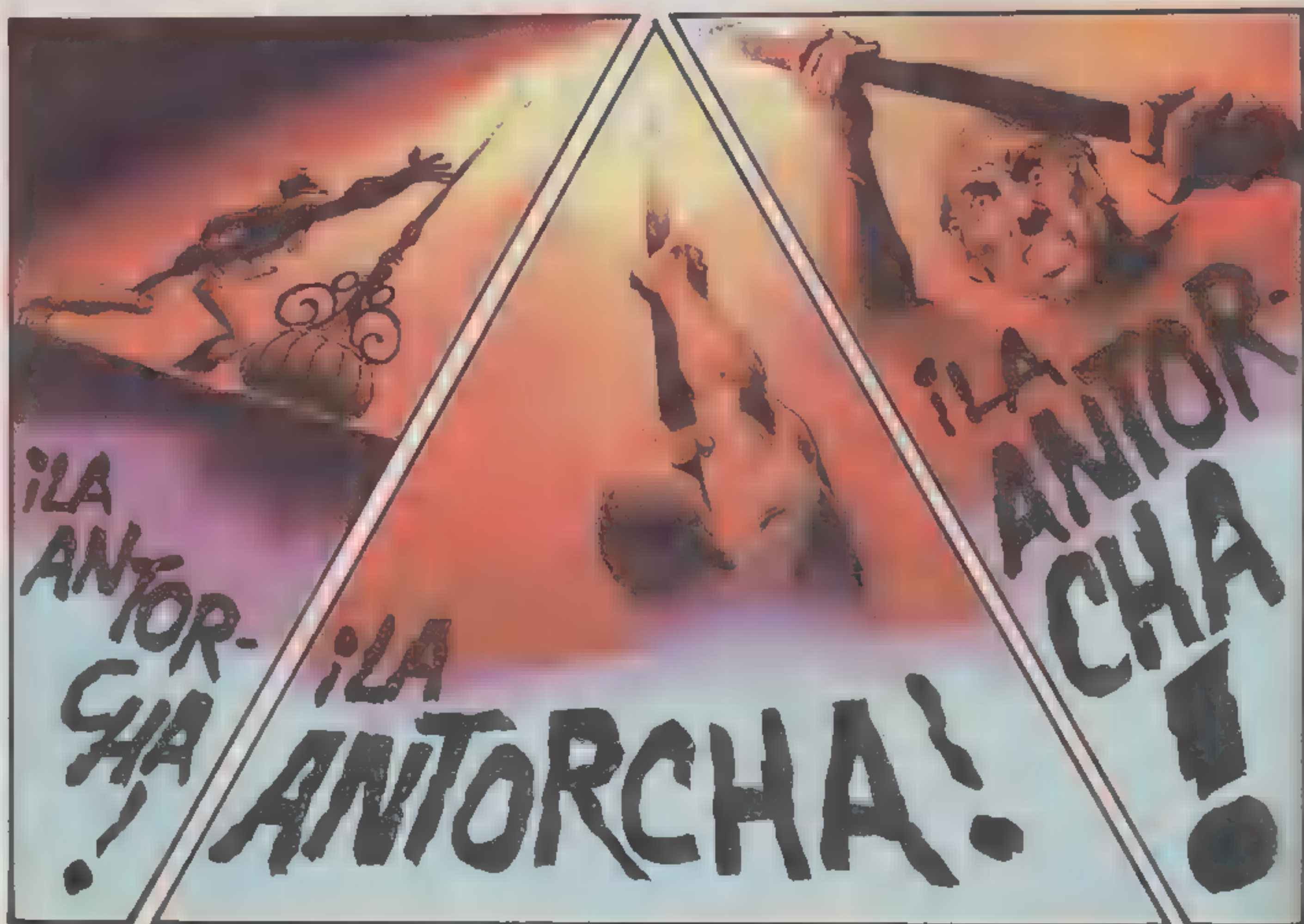
RAARRR!

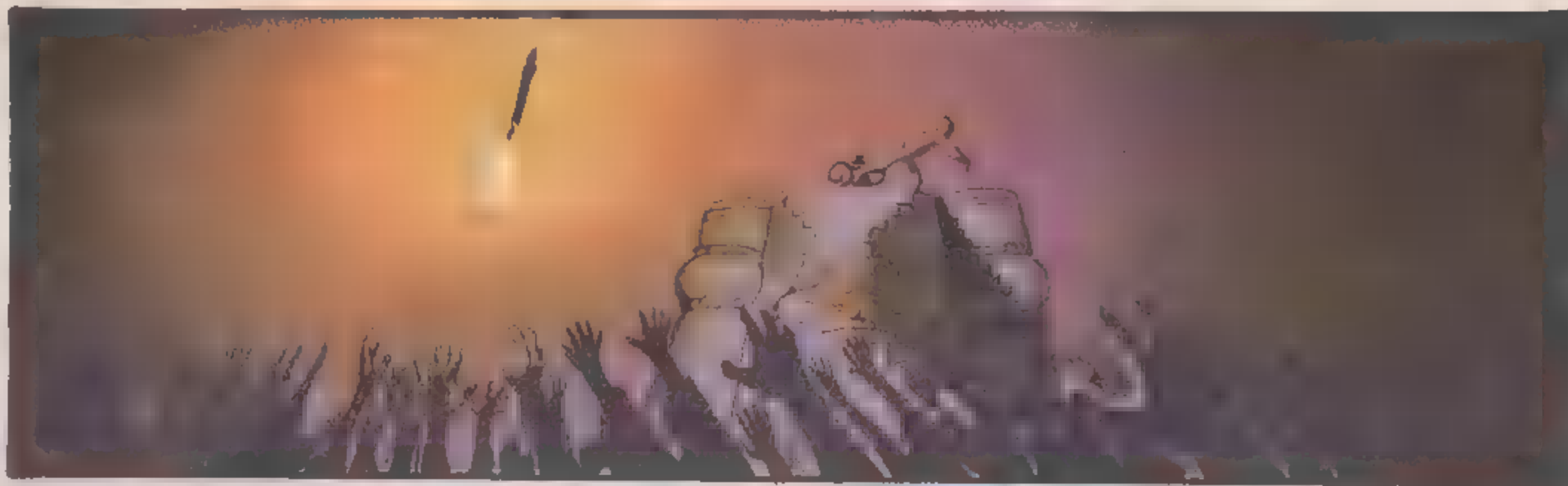
¡LA ANTORCHA!



AAURRGH!

¡LA ANTORCHA!





¡JUDAR! ¡SONÉ QUE
ESTABAS MUERTO!
PERO, DIME,
ESTAMOS? ¿DÓNDE
C'ES KETRA ESTO?

¡RESPONDE, MALDITA SEA!
DIME QUE ME ODIAS POR
HABER SIDO VUESTRA PER-
DICIÓN...
¡PERO HABLA!

ES INÚTIL, SIMBAD,
NO DIRÁ NADA.

JUDAR SE
MOSTRÓ TEMERA-
RIO CON LOS GUAR-
DIAS...

...Y LE CORTA-
RON LA LENGUA.

ALGUIEN ■
ACERCA.

FANTASIA + CIENCIA FICCION + COMIC

COMO SE DIBUJA UN COMIC/4

SEGUIMOS CON EL PASADO A TINTA

Los elementos usados normalmente son la pluma, el rotting y el pincel. Depende del estilo y forma de hacer de cada dibujante pueden usarse uno o todos esos medios. La pluma tiene siempre un trazo más duro. Su uso es aconsejable para perfilar o para rayar objetos sólidos. El rotting es de trazo continuo más suave. El pincel, manejado en forma experta, es el medio más completo: Consigue las líneas más blandas y suaves, las gruesas y energéticas, la mancha y el rellenado de negro. Veamos cómo y cuáles usan algunos artistas:

Hemos visto a Victor de la Fuente pasar a tinta una página, ligeramente esbozada a lápiz, con el rotting del número 3. Perfiles, detalles, arrugas, maleza, cabellos... Al finalizar, la página lucía bien, pero carecía de contrastes. Entonces Victor tomaba un pincel de piel de marta del número 2 (o 4) y añadía, manchaba, rellenaba.

Artistas como Will Eisner, Milton Caniff, Franck Robbins, Jordi Bernet, Antonio Parras y muchos otros, utilizan exclusivamente el pincel. En principio, el pincel asusta al novato, porque su manejo no es fácil. Pero cuando llega a dominarse, es uno de los medios más útiles. Las viñetas resueltas a pincel dan sensación de viveza, espontaneidad, movimiento, energía. Caniff, Francisco Hidalgo y nuestro "boss", Josep Toutain, han llegado al extremo de rotular cómics con pincel.

Moebius, Bilal, Fernández y Corben (en algunas ocasiones) regocijan dibujando sus viñetas a punta fina de pluma o rotting. A veces perfilando figuras, objetos y fondos sin más detalles. Otras dando tonos, relieves y matices a base de finas rayas o puntitos.

Vienen, luego, algunas "virguerías" técnicas que no aconsejamos usar al

principiante hasta haberlas estudiado detenidamente en las páginas de los maestros del cómic y haberlas practicado largamente en otro papel distinto al de la historieta que están dibujando. He aquí las que recordamos:

Tela de saco, lana o semejantes.



Moebius, rey de la línea y muchas otras cosas...

Algunos dibujantes usan telas (¡Pepe González ha llegado a usar su propio calcetín!) para conseguir sombras o efectos tramados. Basta con mojar la tela en tinta china y, después de probar un papel distinto, aplicarla sobre el espacio a sombrear. Si hace falta, para ensuciar otros espacios o dibujos de la misma viñeta, deben recortarse patrones de papel que cubran la parte que no debe mancharse. Efectos semejantes se consiguen raspando con la uña un cepillo para los dientes o un pincel impregnados de tinta china.

La cuchilla de afeitar o el cutting son usados menudo. No solo para eliminar, rascando las líneas o manchas erradas, sino para conseguir quebradas líneas blancas sobre superficies manchadas a fin de dar mayor vigor al dibujo.

El aerograf o spray es usado también por muchos artistas, pero esto entra dentro del espacio que dedicaremos a las tramas y los grises. También es corriente manipular y "trucar" plumas y pinceles. De la Fuente nos contaba hoy que él dispone en París de gran número de plumas limadas a forma tan diversa que le permiten efectos sorprendentes. Pero atención que esto ya es rizar el rizo: Carles Prunés ha conseguido viñetas de efectos increíbles dibujando un mondadientes!, Petronius con tiralíneas, etc., Todo esto demuestra que lo que importa son los resultados y los medios utilizados.

TRAMAS Y GRISES

En el ambiente profesional se dice de una página dibujada en blanco y negro, raya o mancha, que es UN PLUMA. Cuando esa página, además de blanco y negro, está hecha con grises de distintos tonos, se la denomina UN DIRECTO.

La reproducción de un pluma es como cinco veces más barata que la de un directo. Por este solo motivo, un princi-



piante podría ver rechazado ■ trabajo por un editor pobretón ■ tacaño, si realiza su historieta con grises directos. Veamos como pueden conseguirse grises ■ una página sin que deje de ser un pluma:

A base de "manitas". Es decir, a punta de plumilla o rotting (también pincel si se domina) a base de finas líneas paralelas de larga o corta extensión, líneas cruzadas una ■ más veces, guiones ■ puntos, mucho detalle ■ línea fina, etc. Pero, cuidado. Ahí es donde se conoce al buen profesional. Si ■ se ha practicado muchísimas veces, ■ tramas quedarán toscas, duras o sucias.

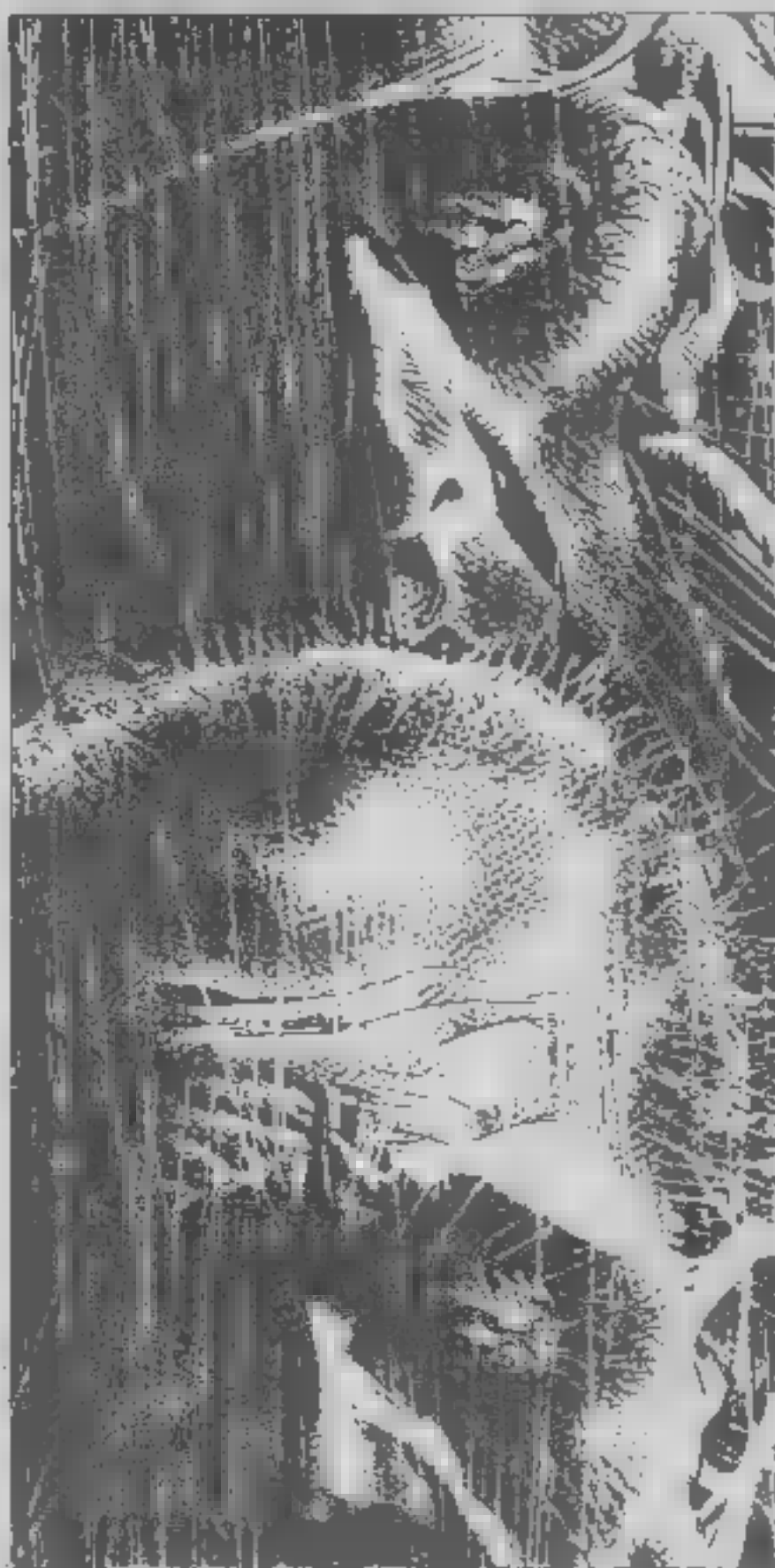
Otro sistema consiste en pegar tramas sobre los espacios que se quiere ■ breacer o bien imprimiéndolas por el sistema Letraset y semejantes. Esas hojas de tramas pueden adquirirse ■ establecimientos de materiales para artistas.

Algunos dibujantes ■ fabrican sus propias tramas, otros las consiguen trabajando sobre papel muy granulado. Americanos como Roy Crane, Alex Niño (filipino en U.S.A.) y Mel Graff han usado un papel muy malo e ingrato que, una vez dibujada la historia ■ tinta, reacciona por el contacto de ciertos líquidos aplicados, haciendo aparecer "milagrosamente" ■ o dos juegos de tramas. Pero todos estos métodos sofisticados no son recomendables para un principiante.

El gris directo no tiene secretos. ■ vuestro editor ■ repara en gastos o, simplemente, os lo autoriza, los tonos de gris pueden conseguirse



Richard Corben usando la línea según la fórmula clásica del dibujo a la pluma.



José Ortiz usando la cuchilla sobre un fondo negro.

1. A la aguada. Tinta china, acuarela o témpera negra rebajada con agua. (Mejor agua destilada). Si pretendéis un solo tono uniforme, os auguramos bonitos efectos. Como os compliquéis la vida en conseguir diversos tonos de gris ■ ■ auguramos un gran fracaso, porque el dominio de la técnica de la aguada es tremendamente difícil de conseguir en dibujo. Y además muy laboriosa.

2. Mezclando témpera o pintura plástica blanca y negra. Es algo menos complicada que la anterior; pero no deja de ser ■ técnica difícil. BLOODSTAR de ■ Corben está realizada ■ una mezcla de las dos técnicas que acabamos de citar.

3. Lápiz blando y difumino. Así pueden conseguirse buenos grises sin excesivas dificultades si ■ domina el dibujo. Si repasais historias de VAMPIRELLA de Pepe González podréis apreciar buenos ejemplos de esta técnica junto con la de aguada en tono uniforme.

4. El aerograf ■ spray es ■ utensilio que no recomendamos a los principiantes. Aparte de ser caro, ■ dominio es difícil ■ ■ utilización muy laboriosa ya que obliga a recortar patrones exactos con los que recubrir, o mejor dicho dejar descubiertas aquellas ■ que ■ desea sombrear. Joe Vaultz, Mike Saenz y Macedo son expertos.

Antiguamente podía señalarse con lápiz azul aquellos espacios que se deseaba sombrear. Según el tono más o menos ■ oscuro de azul, el fotograbador aplicaba una trama apropiada. Así dió el gris a casi todas las historias de THE SPIRIT el maestro Will Eisner; pero esto resulta tan caro hoy que, si lo citamos, es solo por pura anécdota.



Pepe González y ■ "lápiz sabio" consiguiendo suaves grises.

CORRECCION DE ERRORES

■ EL PASADO A TINTA

Cuando ■ ha metido la pata, hay muchas formas de subsanar el error: Pegando una viñeta nueva sobre ■ que salió mal. (No es problema, mientras ■ haga el apaño ■ forma limpia y pulida). Pegando un papel blanco sobre el fragmento de la viñeta que se ha errado y dibujando de nuevo, tapando el error con témpera o plástico blanco y dibujando encima. Rascando ■ una cuchilla o, ■ ■ grosor y la calidad del papel lo permite, cortando lonjas del papel como si se tratase de un jamón. (No es broma esto último. Había un dibujante llamado Daniel que era capaz de hacer desaparecer "en lonjas" hasta tres veces el dibujo sin agujerear la página).

Intentaremos acabar este rollo ■ el próximo número. ¡Hasta entonces!



Auraleón con el calcetín de González para conseguir un buen sombreado.

DEL MISMO LADO

¿NO OÍS NADA AL OTRO LADO?

BANG

¡CUIDADO!

¡ESTA CLARO QUE NOS ATACAN DESDE LA CUARTA DIMENSIÓN!

Y AHORA ¿QUÉ?

¡PUEDE QUE NO SEPA QUE ESTAMOS AQUÍ!

¡NO DIGAS TONTERÍAS!

ME PARECE QUE ESTA AQUÍ DETRÁS... ¡DAME LA ESPADA!

¡EH!!

¡LO ATRAVESE! ¡LO ATRAVESE!

¡IDIOTA! ¿Y SI VA ACOMPAÑADO?

BANG

BANG

¡DIOS!

¿ESTÁS CONTENTO AHORA?

¡DEJAD DE DISCUTIR Y ABRID FUEGO!

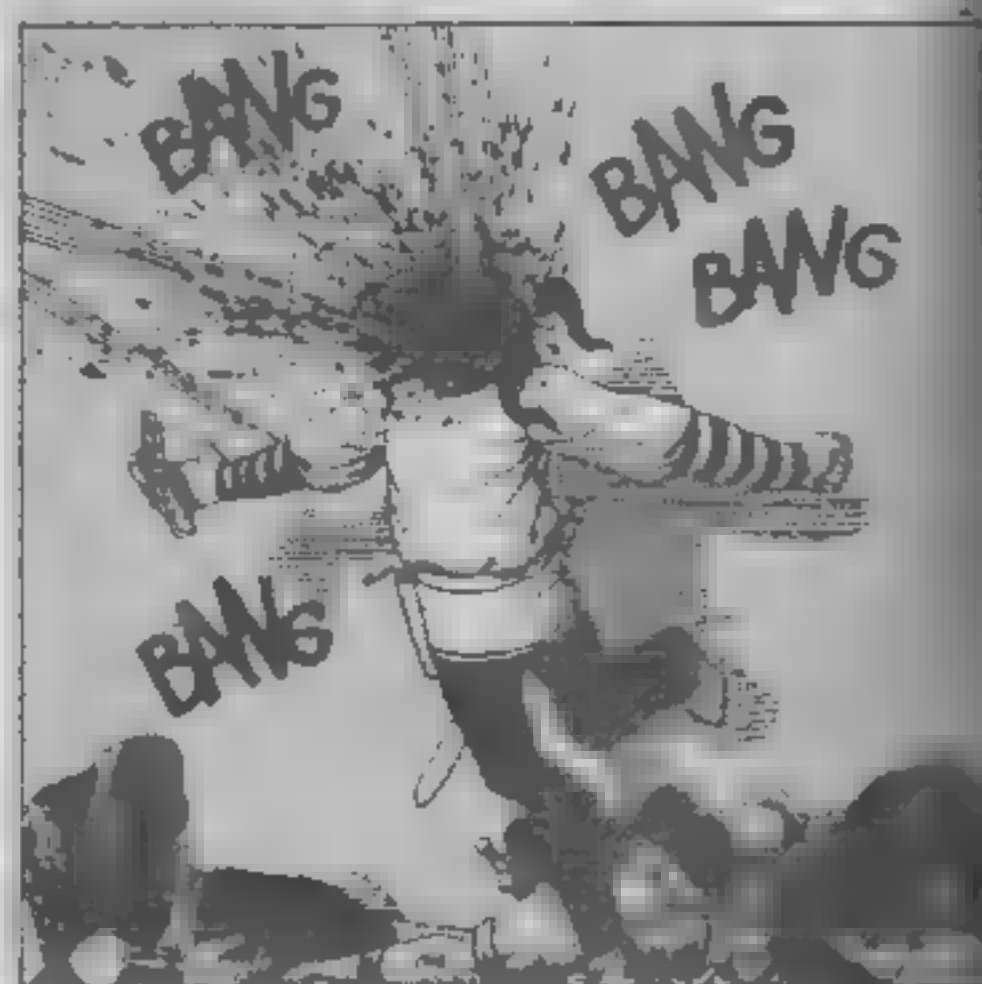
BANG BANG BANG BANG

CON ESTO BASTARÁ...

NO OIGO NADA... ¡HEMOS ACABADO CON ELLOS!

POR SI ACASO...

BANG BANG









ANTE USTED, SE-
ÑOR QUMBY, "EL FAN-
TASMA", BARCO PIRATA. NA-
VEGA BAJO LA BANDERA DE LA
SACERDOTISA DEL FULGOR
PLATEADO, QUE MORA EN
EL CASTILLO DE LA
NEBLINA.

ESO ES MAGNÍFICO,
FRAKER. ME ADUEÑARE
DE LA NAVE Y ME SERVIRE
DE ELLA PARA CONQUISTAR
EL CASTILLO Y LA SACERDO-
TISA. ¡VOY A DISFRUTAR
DE LO LINDO!

PABLO
MARCOS

QUMBY EL BARBARO







ASÍ ME GUSTA: BREVE Y SUAVE.

HASTA MAÑANA POR LA NOCHE.

HASTA LA VISTA.

ESTÁS DE SUERTE. A QUIMBY LE GUSTA TOMARSE SU TIEMPO. BUENO, PERO ES UN GRAN TIPO, QUE ME DA CARTA BLANCA MIENTRAS TRABAJA.



ARROJADLO POR LA BORDA, Y DISPONEOS A PONER RUMBO HACIA LA ISLA. ME MUERO DE GANAS POR CONOCER A LA SACERDOTISA DEL CASTILLO DE LA NIEBLA.



BUENA PELEA, SEÑOR QUIMBY

ERA UN AFICIONADO... ME ESTUVO HACIENDO PROPAGANDA DE SUS MUTUALIDADES HASTA QUE ■ PARTI EL CRÁNEO. ME FUE...

...TAN FÁCIL DISTRAERLO COMO A ESE VENDEDOR ■ SEGUROS QUE ME CARGUE LA SEMANA PASADA.



¿QUÉ ES ESO?

EL FULGOR PLATEADO... LA SACERDOTISA GOZA DE LA FACULTAD DE PODER ARROJARLO. SE PAGA UN SUPLEMENTO POR LOS PODERES MÁGICOS, PERO PARECE QUE NO LE IMPORTA.



¡AIEEE!

¿QUÉ HAGO?

WHOOOMP

MÁS VALE QUE...



WHOOOMP

¡... ABANDONE EL BARCO!



ESTO NO ES JUSTO, FRAKER. ¿CÓMO VOY A PEGARLE CONTRA QUE TE ARROJA FUEGO ■ VOLUNTAD?

NECESITA UN AMULETO CONTRA LA MAGIA. CREO QUE ■■ MES VAMOS A SACAR UNO.



NO ME GUSTA TENER QUE PAGAR EXTRAS.

ES USTED UN BUEN CLIENTE, SEÑOR QUIMBY. CONSIDÉRESE HECHIZADO... POR CUENTA DE LA CASA.



¿QUÉ PINTA TIENE ESA SACERDOTISA?

ES UN MODELO CORRIENTE. LA MUJER MÁS GUAPA DEL MUNDO. ¿QUÉ OTRA COSA SE PUEDE ESPERAR?



TENDRÉ QUE METAMORFOSEARME. ADELANTESE. NOS ENCONTRAREMOS EN EL TÚNEL SECRETO.



¿QUE OSCURO ESTÁ EL TÚNEL.

ADELANTE, SEÑOR QUIMBY. SOLO LA ENTRADA ■ OSCURA. EL INTERIOR ESTÁ ILUMINADO.



¿DÓNDE ANDA USTED, FRAKER?

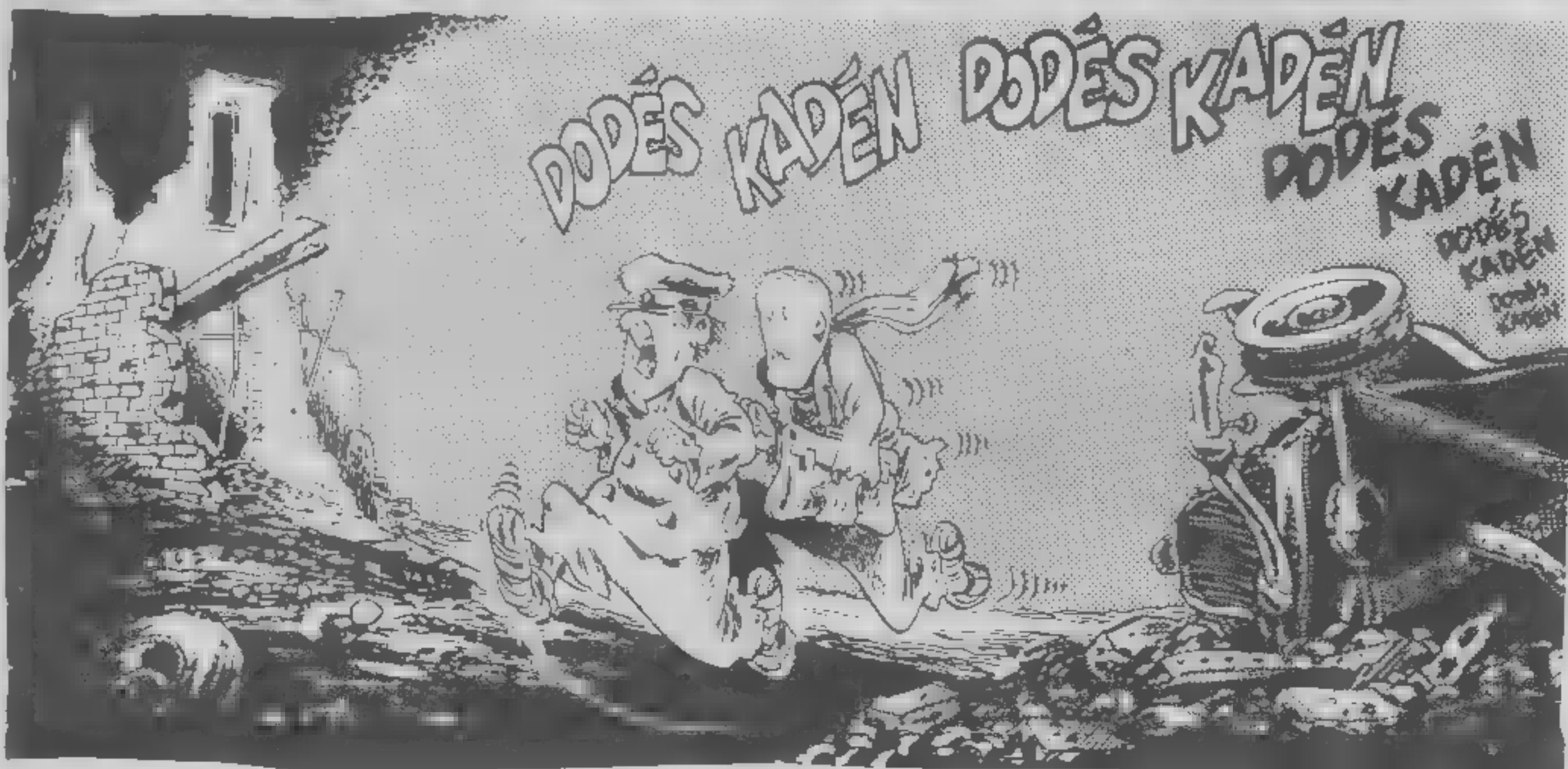
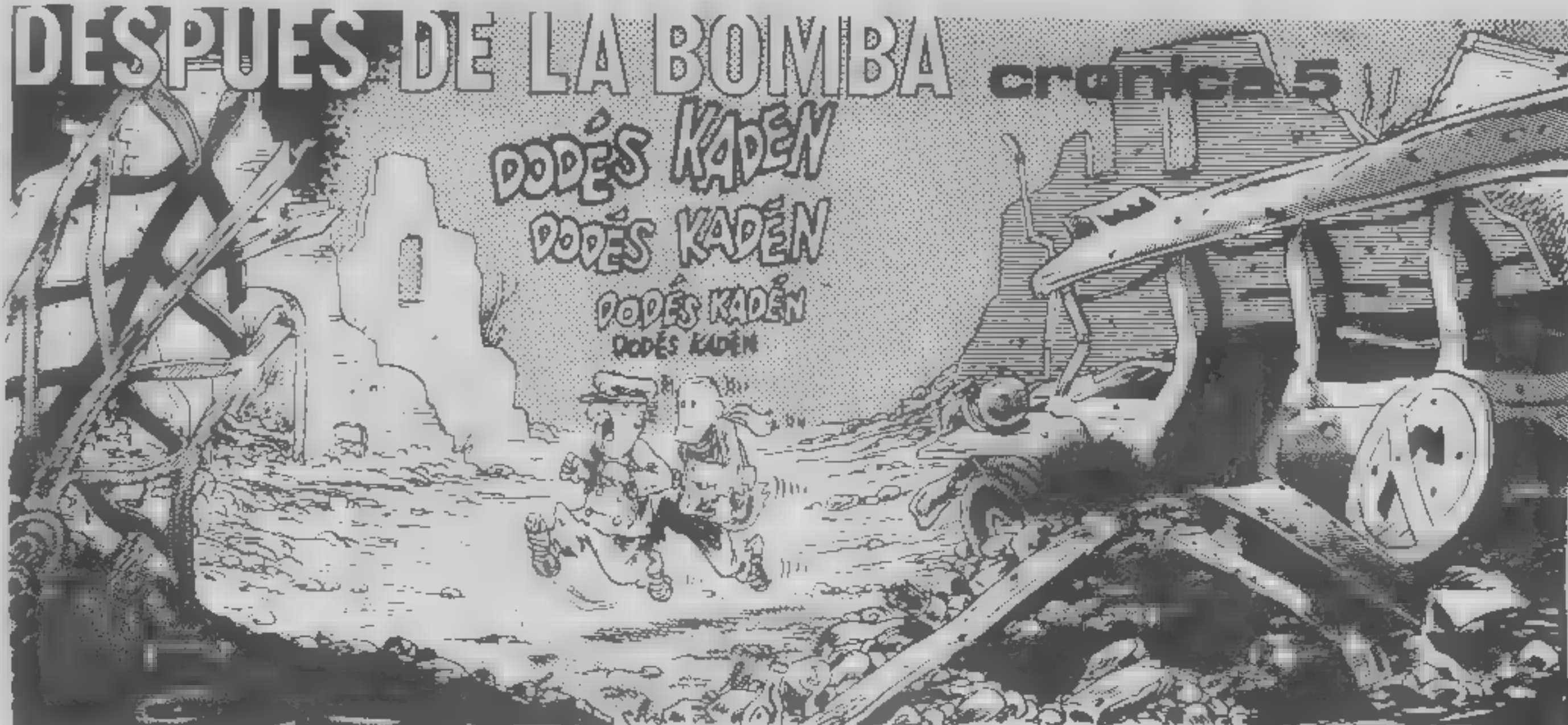
ESTOY AQUÍ, SEÑOR QUIMBY.

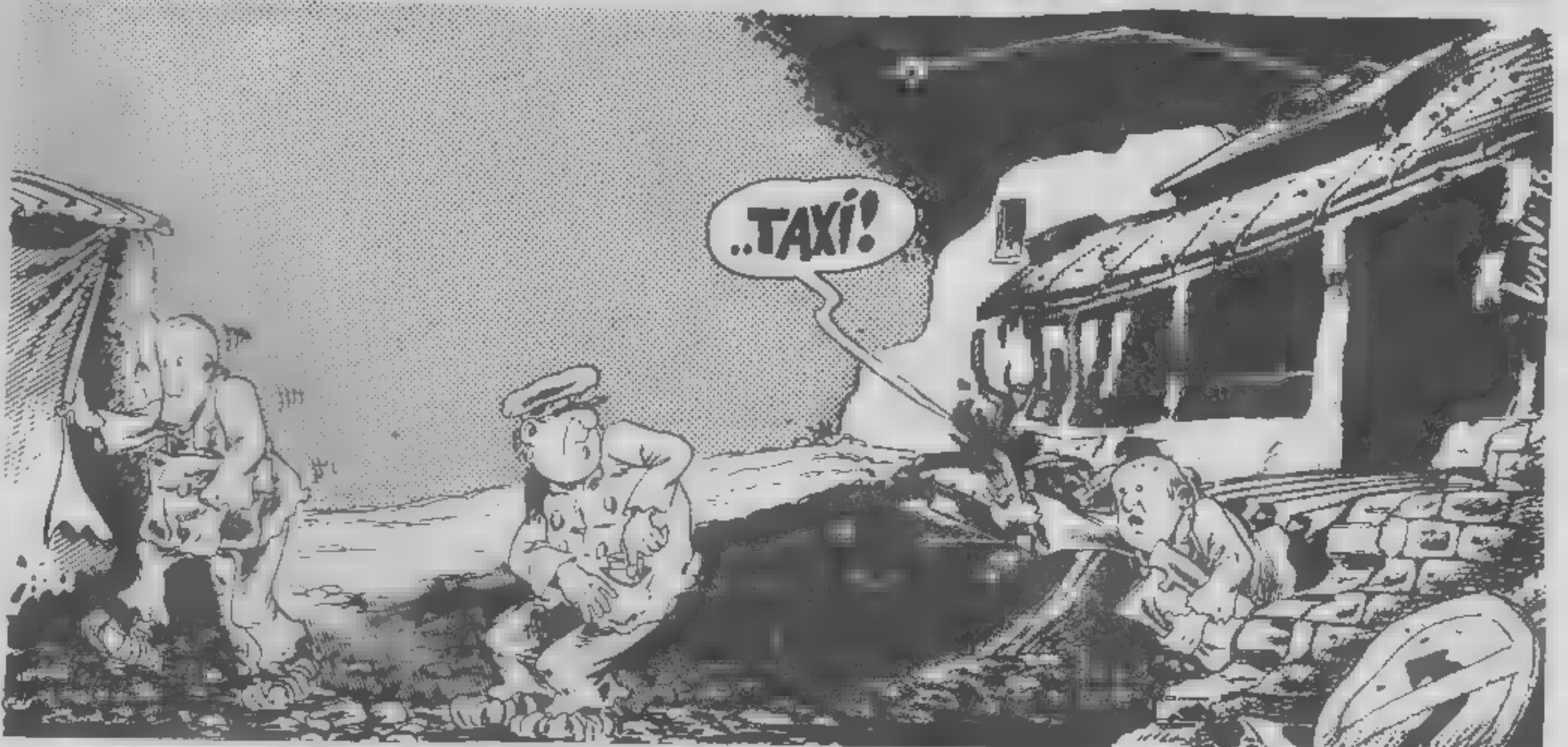
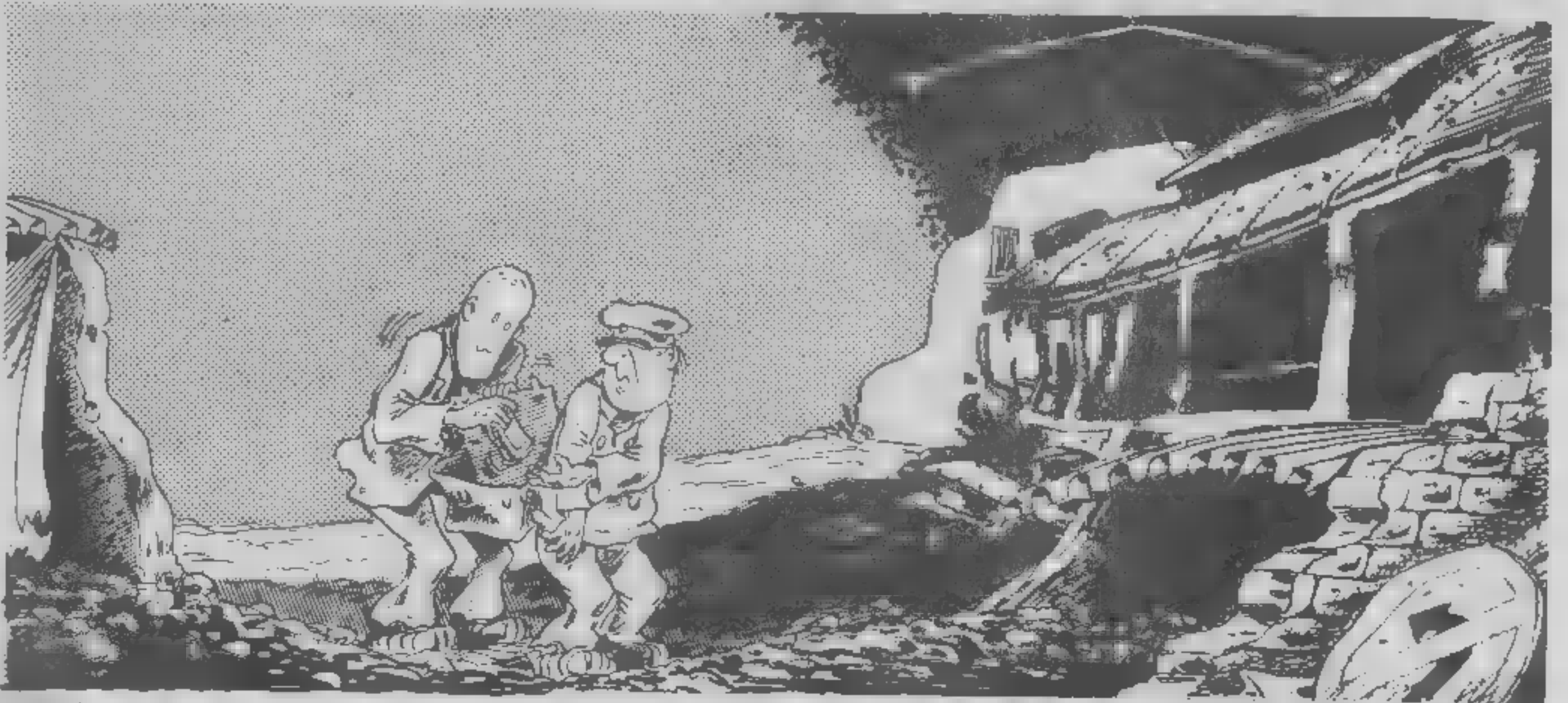




DESPUES DE LA BOMBA

crónica 5





¿RECUERDAS LA TIERRA?

ERASE UNA HECATOMBE...

GO A
MIGUERO
¿RECUERDAS
CUANDO MÁS
DE LA TIERRA AR-
COMO
HORMIGUERO?

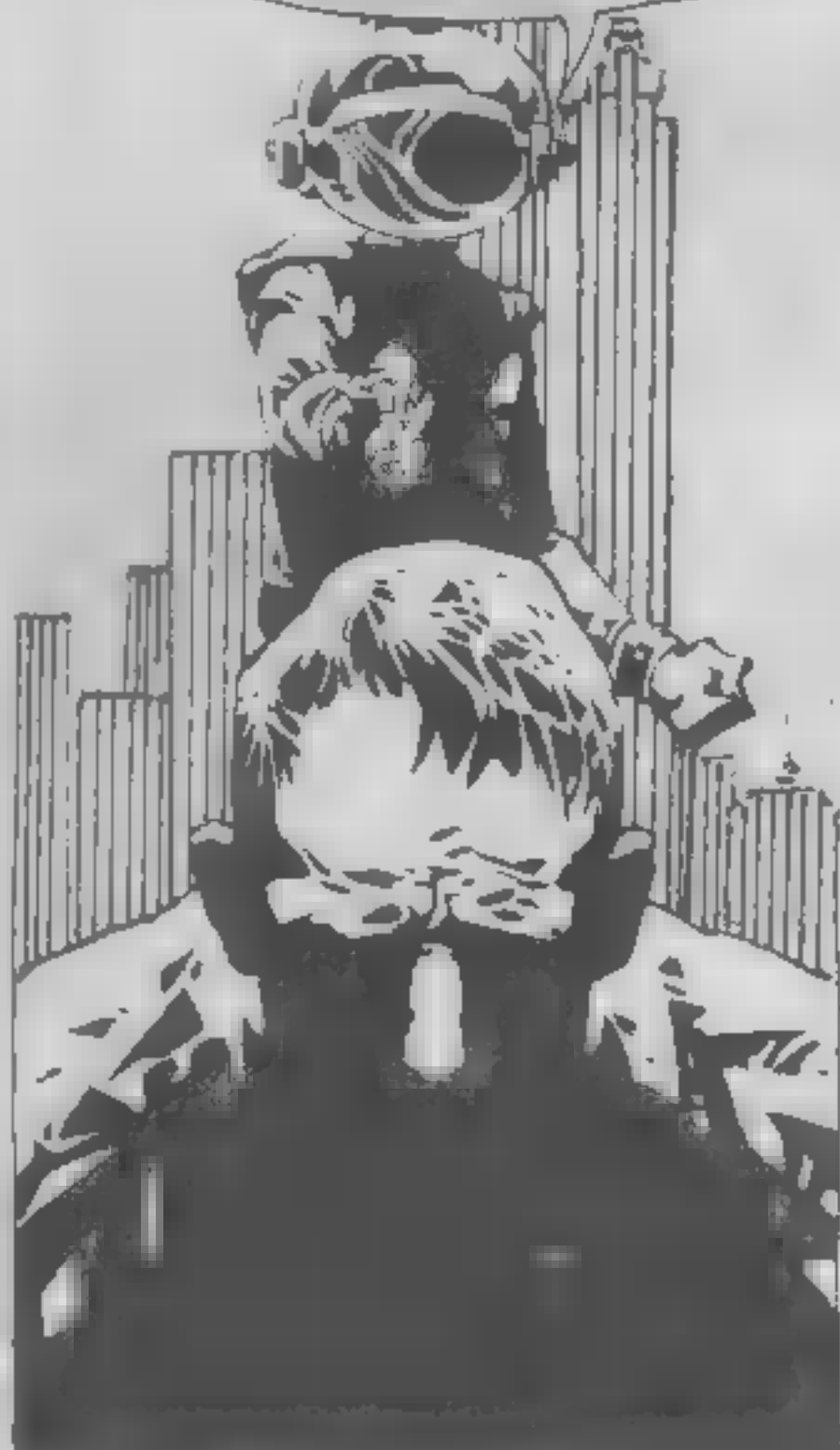


Y AHORA DIME,
¿TE ACUERDAS DE
MÍ? ¿ME RE-
CUERDAS, ASQUE-
ROSO?

LISTED...
¿SE CONFUN-
DE!

¡ PARA MORIRSE DE RISA!
■ ■ TIENE ■ CUENTA QUE ■ ■ ■
SEGURAMENTE LOS ÚLTIMOS DOS HOM-
BRES DE LA TIERRA, LO QUE DICES
■ ■ MUY GRACIOSO.

¡ VAMOS, CAMINA!
¡ YA SABES DÓNDE
QUIERO IR!



ME COSTÓ
DAR CON EL CEN-
TRO CRIOGENICO,
PERO SABÍA QUE TE
ENCONTRARÍA
ALLÍ!

CONQUE
NO ME SAL-
GAS CON RODEOS,
¡ SE' DÓNDE
ESTÁ!

¿ TODAVÍA TE
ACUERDAS DE LOS CHI-
COS O ANDAS DEMASIA-
DO OCUPADO CON TUS
PROPOSITOS DE
JODIENDA?



YO SÍ ME ACUER-
DO DE ELLOS. ¡ ERAN LOS ÚL-
TIMOS HOMBRES DE LA TIERRA
Y POR ESO ERAN TAN IM-
PORTANTES!

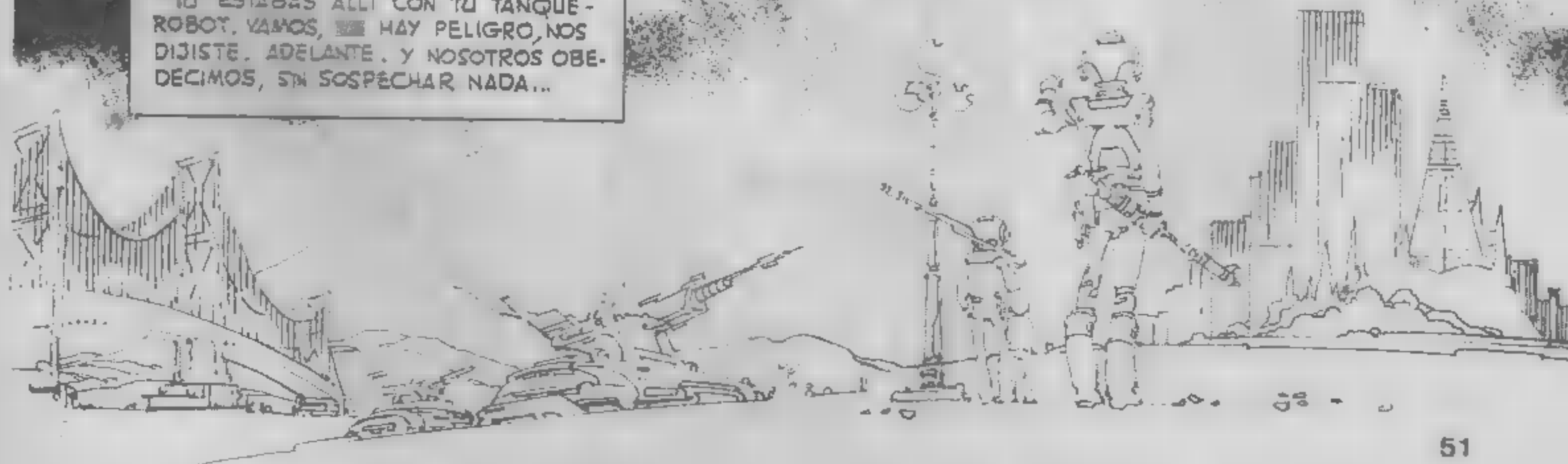
¡ SIN TRU-
COS, HARD-
TACK! ¡ ES A LA
DERECHA!



ME ACUERDO DE
LA PRIMERA VEZ QUE VI-
NIMOS A ESTA CIUDAD, ¿EH,
CANALLA? NO HABÍA NI
UN ALMA. ¡ VENGAN A
PROTEGER EL CENTRO
CRIOGENICO, NOS
DIJISTE!

¿ PROTEGERLO
CONT ■ ■ QUE? ¡ PERO
ERAMOS SOLDADOS Y
OBEDECÍAMOS LAS
ÓRDENES

“ TÚ ESTABAS ALLÍ CON TU TANQUE-
ROBOT. VAMOS, ■ ■ HAY PELIGRO, NOS
DIJISTE. ADELANTE. Y NOSOTROS OBE-
DECIMOS, SIN SOSPECHAR NADA...”



¡Y ENTONCES
CUANDO ESTE
"BESS" HACIENDO
NOS PEDAZOS"

FLOOOOOM!

PARTE DE LA CUBA

TEMAS...

BWADOOOM!

¡CUIDADO CON
LO QUE HACES / ES A
LA IZQUIERDA. NO VAYAS
A EQUIVOCARTE...



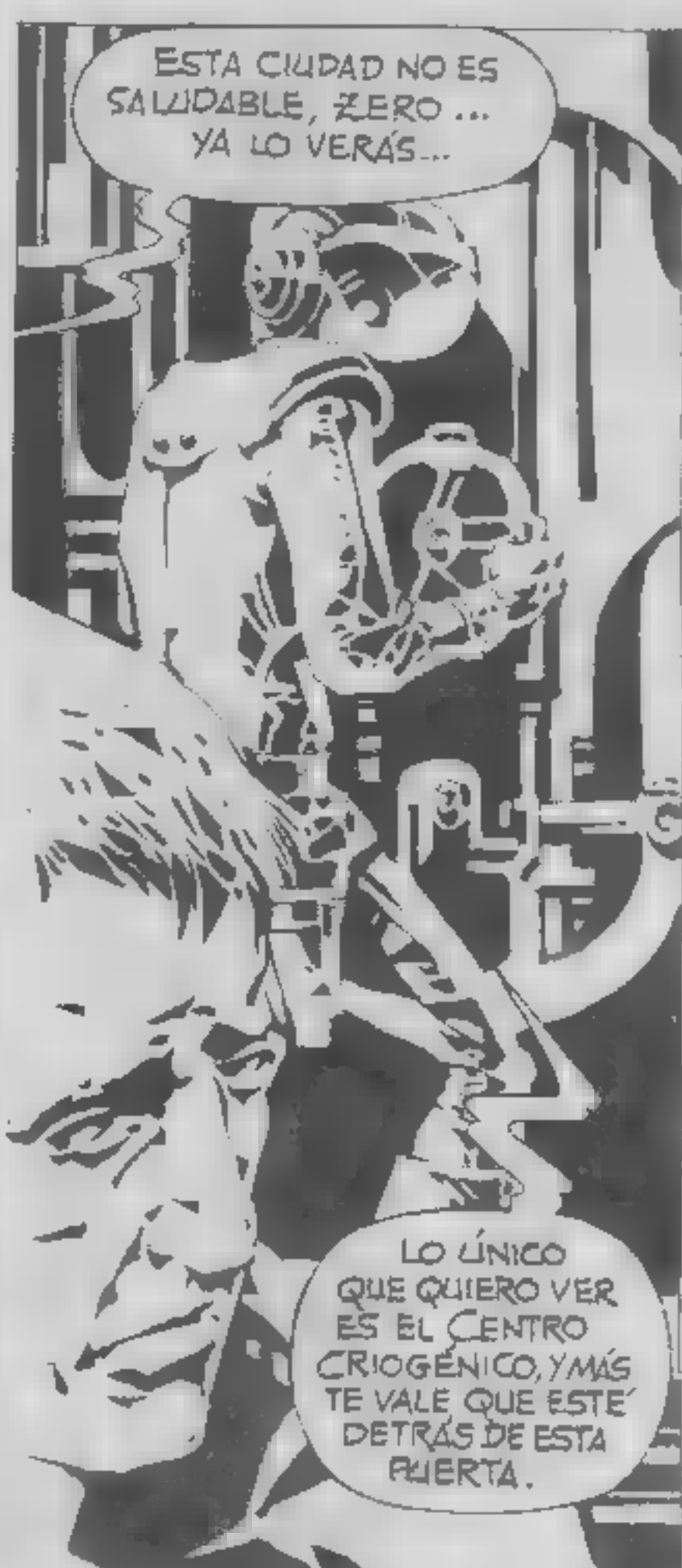
¡CUIDADO CON
LO QUE HACES / ES A
LA IZQUIERDA. NO VAYAS
A EQUIVOCARTE...



POR
AQUÍ SE
LLEGA
ANTES,
ZERO.

¡ÁNDATE CON
TIENTO, HARD-
TACK. ME MUE-
RO DE GANAS DE
APRETAR EL GATI-
LLO Y MANDARTE
A LA MIERDA.



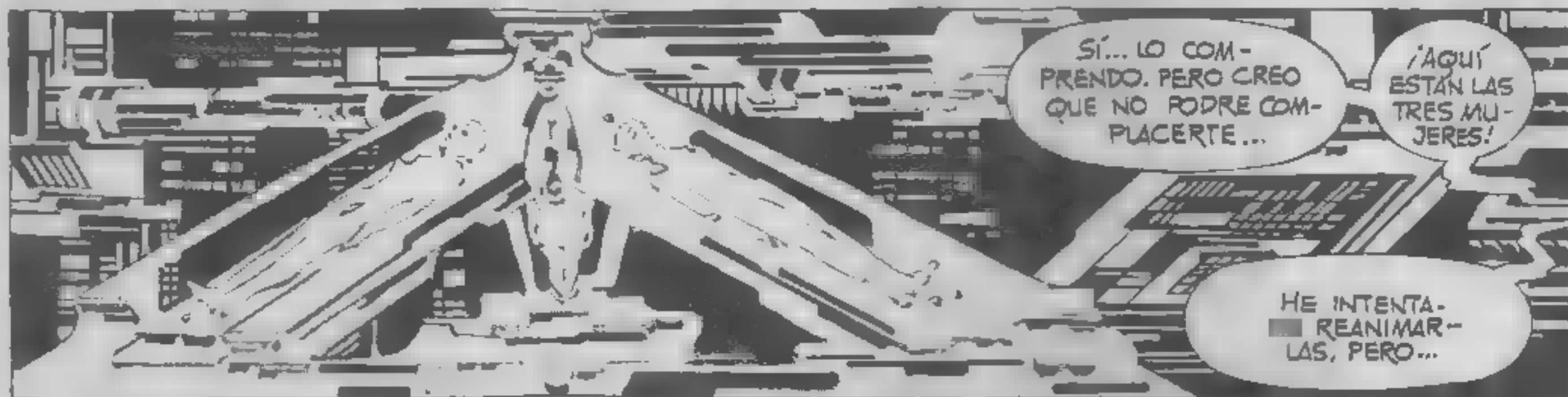




¡YA ESTAMOS AQUÍ! AHORA NECESITO QUE ME HAGAS OTRO FAVOR, HARDTACK, ¡QUIERO QUE DESPIERTES A LAS SEÑORAS!

¿SORPRENDIDO? ¿CREÍAS QUE TENÍA UNA CARA COMO UNA VELA MEDIO DERRITIDA?

SOY UN HOMBRE Y SUPONGO QUE SABES LO QUE ESO SIGNIFICA.



SÍ... LO COMPRENDO. PERO CREO QUE NO PODRÉ COMPLACERTE...

¡AQUÍ ESTÁN LAS TRES MUJERES!

HE INTENTADO REANIMARLAS, PERO...

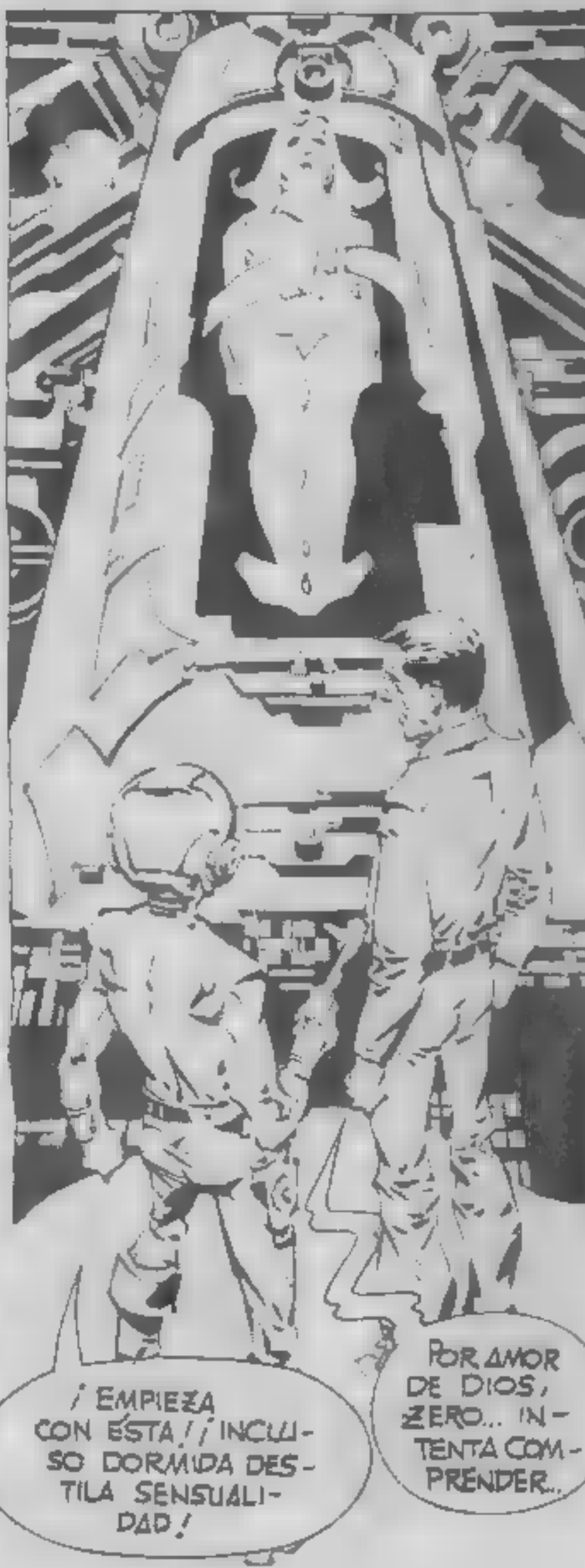


¡NO ME VENGAS CON CUENTOS! ¿LAS QUERÍAS PARA TI SOLO? ¿ERES UN PERITO EN LA...

... CRIOTERAPIA! ¿LO QUE PASA ES QUE QUERÍAS A LAS TRES MUJERES PARA TU USO PERSONAL!

TE EQUIVOCAS, ZERO...

ADÁN EMPEZO CON UNA... YO LE LLEVO VENTADA.



¡EMPIEZA CON ÉSTA! ¡INCLUSO DORMIDA DESTILA SENSUALIDAD!

POR AMOR DE DIOS, ZERO... INTENTA COMPRENDER...



¡OBEDECE O TE DEJO SECO EN EL SITIO!

¡DIOS MÍO! ¡PERDONAME...!







VEN CON NOSOTROS AL FUTURO

LOS MEJORES ESCRITORES
Y DIBUJANTES COOPERAN
CON TU IMAGINACION
PARA MOSTRAR TODO
LO BUENO Y LO MALO QUE
NOS AGUARDA.

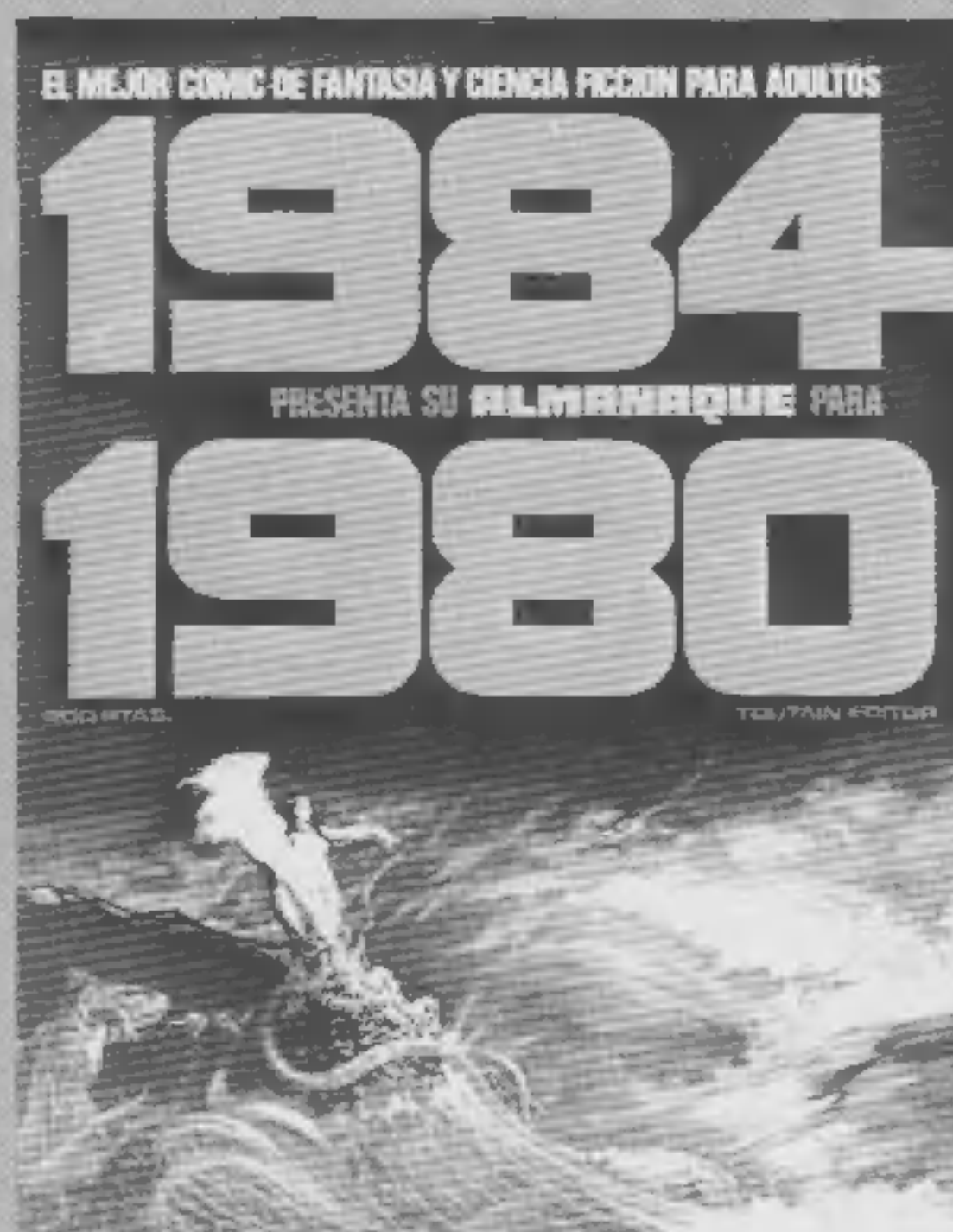
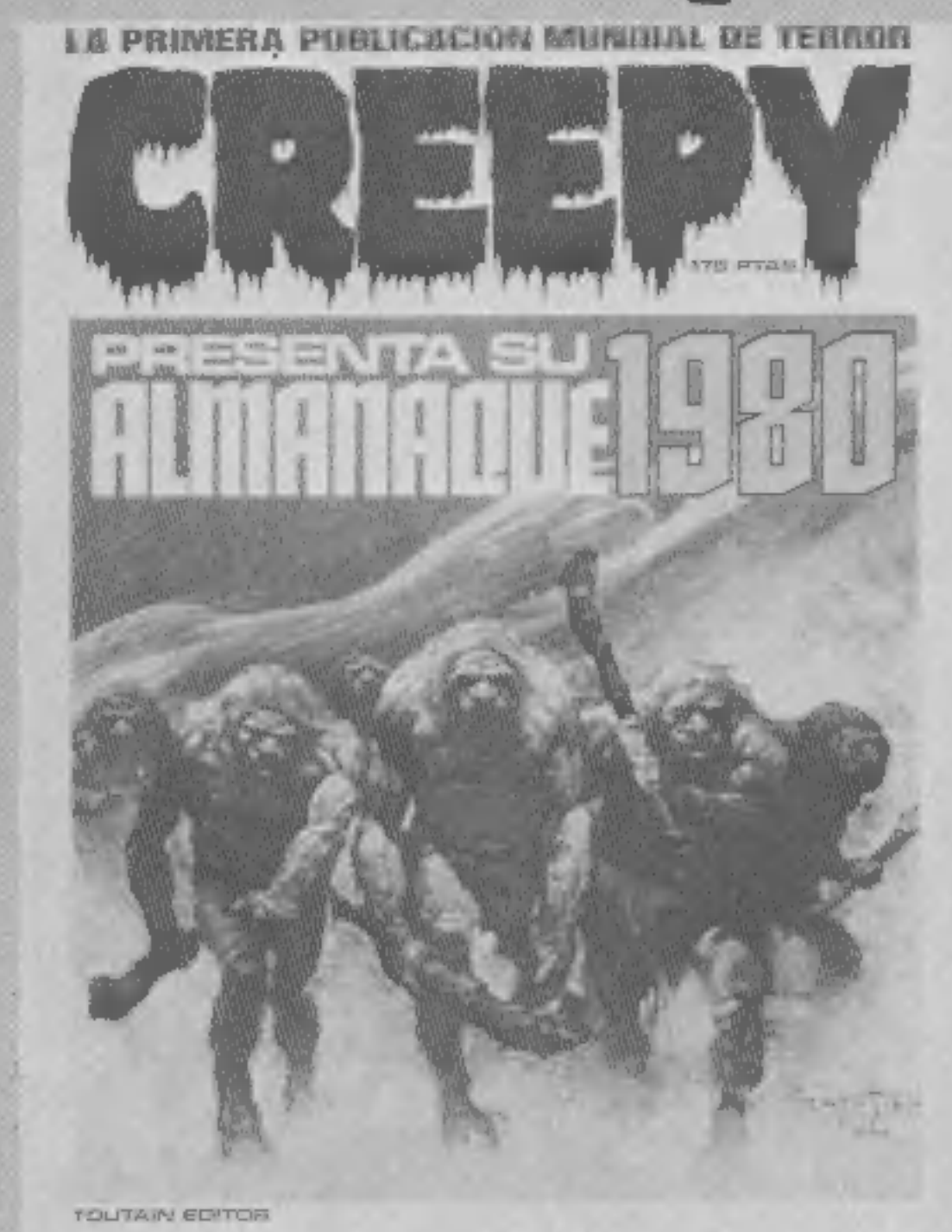


DENTRO DE
UN MES
ESTAREMOS
DE NUEVO
CONTIGO

¡NO OLVIDES
NUESTRA CITA!

¡ OFERTA LIMITADA !

para aficionados y coleccionistas
que no lograron adquirir nuestros
ALMANAQUES



AHORA PODREIS OBTENERLOS POR CORREO
RELLENANDO Y CUMPLIMENTANDO LA
TARJETA DE PEDIDO

**UN NUEVO TITULO
DE LA COLECCION
COMICS DE TEXTO**

JORDI BUXADE

FRED HARMAN

COMICS Y WESTERN



**comics
de texto 2**

**CON EPISODIOS
DE
BRONC PEELER
Y RED RYDER**

La vida y la obra
de un gran maestro
del comic,
contada de forma amena
y documentada por
otro gran artista
western,
JORDI BUXADE

Medidas: 21 x 27,5 cm.
Precio: 975 pts.



152 páginas de fotos, anécdotas, ilustraciones, pinturas y comics
del creador de RED RYDER, uno de los hombres que vivieron más
intensamente los años gloriosos de la historieta americana, en
un libro que cuenta también con un documentado apéndice de JAVIER COMA
sobre el comic del oeste